

キャラクター名
アンリ・ミュルヴィル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	6	経歴	かつては貴族だった		
経験点	280		血縁者と死別したことがある 役に立たない得意技がある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9	1		20 + 1	3
敏捷度	8	1		19 + 1	3
筋力	9	3		19	3
生命力	10	3		20	3
知力	2			6	1
精神力	8	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
スカウト	4		
エンハンサー	2		
バード	1		

戦闘特技		IB	属性
武器習熟A/ソード		IB31	p
防具習熟A/非金属鎧		IB31	p
必殺攻撃		IB38	p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ビビッド	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	6	9	9	9
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	バックラー		1	+1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			フェンサー	合計値	10 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 9	9	10	13										
ライトフレイル	1H	7	-1	2d+ 8	9	9	12										
パンチ	1H	0		2d+ 9	11	9	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 8	11	9	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 10	4

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	勇者の証・体
背中	
右手	疾風の指輪
腰	
足	
その他	巧みの指輪

装備品	説明
左手	疾風の指輪

— その他メモ —

一般技能：ノーブル5

貧乏貴族の末っ子。上に兄と姉が2人ずついる。次姉はナイトメア。ひょうきん者で陽気な父と、優しく料理（特にハンバーグ）の上手な母親の間に生まれ、特に母親にはべったりだった。しかし成人直前のある日、友達と度胸試しに森へ遊びに行き1人逸れたところに狼の群れと出くわしてしまい、アンリを探しに来て彼をかばった母を見捨てて逃げる羽目になってしまう。家族は母の死に関して彼を責める気持ちはなかったのだが、そのことを激しく悔やんだアンリは家族と共に暮らすのが辛くなってしまい、成人の日に家を飛び出し冒険者となった。それ以降、家族はわずかな人脈を頼りにアンリの行方を追っている。

耳をびくびく動かせる特技があり、母の生前はそれを母や他の家族に見せて笑いを取るのが好きな明るい子だった。今ではすっかり冷めてしまったものの、時折素の優しさや熱さが垣間見えることも。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓

