キャラクター名
グレーベル

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	
種族	アーシアン(グライアイ)			**境遇**	紛失
出自（効果）	任意			**目標**	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	16	15	9	19	9	6
ボーナス	4	5	5	3	6	3	2
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	4	7	6	4	8	3	2

HP	70
MP	63
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハンドグレネード	19m	0	6	0	0	0	0	0
左手	ハンドグレネード	19m	0	6	0	0	0	0	0
頭部	闘士のバンダナ		1			3			-1
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具	鷹の目			3					
能力値			7	0	6	0	3	14	9
スキル	ｽﾄﾗｲｸｽﾛｰ/ｽﾍﾟｼｬﾗｲｽﾞ/ｳｪﾎﾟﾝﾌｫｰｶｽ/ｸﾞﾚﾈﾃﾞｨｱ		5	37					
その他									
総計(右)			13	46	6	9	3	14	6 m
総計(左)			13	46					
総計(両)			13	52					
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	7			7	+ d

所持品	
眼鏡(アクセサリ)	MPポーション:(無課金)
上等な衣服	MPポーション
バックパック	MPポーション
ベルトポーチ	MPポーション(課金)
筆記用具	MPポーション
冒険者セット	MPポーション
野営道具	MPポーション
ポーションホルダー	MPポーション
シーフズツール	MPポーション
グレネード*6	

現在重量：	15		
最大重量：	19	所持金： 484	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：転生	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ストライクスロー	5		パッシブ					
効果： ダメに+4*SLv、射程+10 m								
ｸﾞﾗｽｱｲ：ﾏｼﾞｯｸｱｲ	1	6	ﾒｲｷﾝｸﾞ/ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	10 m	単体			
効果： 武器攻撃のダメージを無属性魔法ダメージに								
	1							
効果：								
インタラプト	1		スキル発動時				ｼﾅﾘｵ1	
効果： パッシブ・アイテム以外のスキル無効								
リサイクル	1	8						
効果： シーン終了時に投射した武器を回収								
クローズショット	1	3	ムーブ					
効果： エンゲージしているキャラに射撃可能								
	1							
効果：								
ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ：錬金術	1		パッシブ					
効果： 命中+1d								
ハンドグレネード	2		アイテム					
効果： グレネードをsLv*3個所持								
グレナディア	1		アイテム					
効果： グレネード攻撃力+CI								
スペシャライズ：錬金術	5		パッシブ					
効果： 命中、ダメージ+SI								
ｳｪﾎﾟﾝﾌｫｰｶｽ；錬金術	1		パッシブ					
効果： ダメージ+5								
ﾋﾟｱｼﾝｸﾞｽﾄﾗｲｸ	1	5	ﾀﾞﾒｰｼﾞ計算					
効果： ﾀﾞﾒｰｼﾞ+SIvd								
グレネード：ダイレクト	1	3	マイナー					
効果： 範囲→範囲選択								

グレネード：
命中
3d+13
ダメージ
2d+46
(+ピアシングストライク,コスト5,ダメージ計算直前)
4d+46
(+クローズショット,コスト3)
同エンゲージ使用可、ムーブ使用(=携行品からのグレネード補充不可)
(+Gダイレクト,コスト3)
範囲(選択)に
(+グライアイ：マジックアイ,コスト6)
ダメージを魔法扱いに、他人にも使用可
##
元居た世界に嫌悪して、「こんな世界壊れてしまえ！」系のボスキャラをしていたが、
「じゃあ、どっか別の世界に行ってくれ」と世界からはじき出された系女子。

投射武器は回収できるというルールのせいで、爆発してもなぜかそのまま回収・使用できる
非現地民からしたら珍妙なハンドグレネードの存在を気に入り、メインウェポンとしている。

キャラクター名
グレーベル

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リムーブトラップ(出自枠)	1		パ					
効果：トラップ解除判定+1d								
ﾄﾚｰﾆﾝｸﾞ：器用	1		パ					
効果：器用+3								
ﾄﾚｰﾆﾝｸﾞ：感知	1		パ					
効果：感知+3								
ﾄﾚｰﾆﾝｸﾞ：敏捷	1		パ					
効果：敏捷+3								
マジカルハーブ	1		アイテム					
効果：MPポーション3個入手								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								