

キャラクター名  
バステ撒き(DX3)

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ハヌマーン		ワークス	刑事	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	4 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	3	0	0			3	行動値	21
感覚	2	1	1			4	(非装備時)	21
精神	1	0	0			1	戦闘移動	26
社会	2	0	0			2	全力移動	52

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	3	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
嫌がらせフルコンボ	射撃	5r+4		8		エフェクト全部。重圧・硬直・放心・憎悪(対象指定)付与。
嫌がらせフルコンボ(100)	射撃	6r+4		8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ボルトアクションライフル	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー			自動		
効果: クリティカル値-LV								
ブレインシェイク	1	2	メジャー			対決		
効果: 命中したら放心付与								
先手必勝	4	-	常時		自身	自動		
効果: 【行動値】+[LV×3]。侵食率基本値+4								
ブレインハック	1	10	メジャー			対決		
効果: 命中で対象を選択して憎悪付与。シーン1回。								
うごめく弾丸	1	2	メジャー	武器		対決		
効果: ダメージを与えたら重圧付与。シーンLV回使用可能								
踊る髪	1	2	メジャー	武器		対決		
効果: ダメージを与えたら硬直付与。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

とにかく嫌がらせに特化。決まれば物凄くうざいと思う。  
ボルトアクションライフルだけだと厳しいところもあるので、シナリオ中に拳銃を購入判定したいところ。  
弱点は火力の無さ及びダメージを与えないとバステを撒けないためガード値装甲値の高い相手には何も出来ない点。浸透撃欲しかったなあ……。  
また放心の性質上、敵が速くて最初に行動出来ない場合存在意義の低下が著しい。  
敵がバステ対策をしていたら泣く。