キャラクター名

三郷 - みさと -

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	15
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
05血の宴	生臭い真っ赤な血の池で、あなたは一人座りこんでいた。周囲に散乱する人の部品は誰のものだろう。誰がこんなことをしたのだろう。なぜあなたは一人こんなところにいるのだろう。ひょっとして……。
72会話	友人との用気ない会話を思いだす。旅行のこと、天気のこと、キライな人のこと、好きな人のこと、あのこと。今になればどうでもいい雑談だけれど。思いだすと、羨ましくて涙がこぼれてくる……。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとしてあなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目はすべて+1される。ただし、バトルパートでの同ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとして扱わない。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		意地(有刺鉄線)		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		大斧(ジョギリ)		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定の出目＋1
腕		こわれた携帯		オート			たからもの。ピンクの分厚い携帯。うさぎのストラップがついている
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	0	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1