キャラクター名: アーファルド・ブライエ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔法使い	性別	男	年齢	20代
冒険者Lv	3	経歴	魔物に襲われたことがある		
経験点	0		一定期間の記憶がない		
			大きな遺跡を見つけたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10			17	2
		敏捷度	8			15	2
体	4	筋力	11			15	2
		生命力	8			12	2
心	10	知力	10		1	21	3
		精神力	9	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3		
スカウト	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

ラウンドシールド売却	○□□○□□
発動帯売却	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
布	○□□○□□
信念のリング	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
紙束（羊皮紙×10）	○□□○□□
魔晶石：3点	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□

所持金 290 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	6			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○
魔法文明語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔 馴染んだ古メガネ	
首	
背中 背負い袋	冒険者セット同梱 水袋、毛布、たいまつ6本、ロープ10m、ポーション入り
右手	
腰 ベルトポーチ	羽ペン、インク、紙束、スカウトツール、布、ナイフと火口箱、魔晶石入り
足	
その他スカウト用ツール	

装備品	説明
左手 叡智の指輪	

その他メモ

一般；学者（スカラー）（5）/筆写人（スクライブ）（5）
ファミリアは小型の鷹
特技変更：鷹の目→拡大/数

「調査目的なんですけどね、ぼかぁ」
メガネに無精ひげ、一人称「僕」、もやし、ぱふぱふ直毛の黒い短髪、垂れ目気味
遺跡を見つけるまでのことはおぼろげながら覚えている。探索と研究のためだったことも覚えている。
遺跡内部～今までのことはあまり良く覚えていない。（魔物に襲われたショック？）
その魔物の正体はなんなのか、自分に何があったのか。彼は新たに歩き出し、やがて冒険の一団に加わる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟