キャラクター名: デイマス＝ブレ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	ショタ	年齢	14
冒険者Lv	4	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	480		記憶を失っている		
			家族から探されている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	10	1		24	4
		敏捷度	11	1		25	4
体	5	筋力	6	3	2	16	2
		生命力	7			12	2
心	8	知力	8	2		18	3
		精神力	5	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
シューター	4		
スカウト	4		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	7	7	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	8	8	6

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	7	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングボウ 射程20m	2H	12		2d+ 8	10	7	22										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 8	10	6	3										
スピア	2H	15		2d+ 7	10	5	25										
ダガー	1H	3		2d+ 7	10	5	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
武器習熟/ボウ	221 p		p
	0 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット		
クリティカルレイ		

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 7	3

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	編み笠	
耳		
顔	メンポ	専用化HP＋2
首		
背中	ウェポンホルダー	
右手	能力強化の腕輪	筋力＋2
腰	矢筒	
足	アルケミーキット	
その他		

装備品		説明
左手	肘当て	

その他メモ

事故大怪我を追った際、ニンジャソウルが憑依したショタ顔エルフ。
ニンジャソウルは自身の失った記憶を取り戻すべく、体を乗っ取って強引に家出をした。
なんとか体の主導権は取り戻したがその間の記憶は無く、見知らぬ土地に居た。
家に戻る手段と、ニンジャの失った記憶の手がかりを探している。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: デイマス＝ブレ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
矢x30	○□□○□□
ダガーx20	○□□○□□
マテリアル金Bx10	○□□○□□
マテリアル金Ax8	○□□○□□

所持金	預金・借金
8861 G	G

名誉アイテム	点数
メンポ専用化	50

名誉点 所持 156 /合計 206