

キャラクター名  
バッシュ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	狩人	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	1960				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	65		82 + 2	14
体	7	敏捷度	11	34		54	9
		筋力	4	22		33	5
心	5	生命力	6			13	2
		知力	10			15	2
		精神力	8			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	15		
スカウト	4		
レンジャー	10		
ウォーリーダー	13		

戦闘特技			
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
武器習熟A/ボウ	1B31 p		p
精密射撃	1B30 p		p
武器習熟S/ボウ	1B31 p		p
命中強化	1B32 p		p
影矢	1B36 p		p
射手の体術	1B29 p		p
かばう	1B36 p		p
マルチガード	1B32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
怒濤の攻陣Ⅱ：旋風	
怒濤の攻陣Ⅱ：烈火	
流麗なる俊陣Ⅱ：流水	
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体	
怒濤の攻陣Ⅲ：旋刃	
怒濤の攻陣Ⅲ：轟炎	
怒濤の攻陣Ⅳ：爆炎	
怒濤の攻陣Ⅳ：輝斬	
流麗なる俊陣Ⅲ：幻惑	
流麗なる俊陣Ⅳ：瞬脱	
鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾	
鉄壁の防陣Ⅳ：無敵	
大いなる挑発	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	15	29	24	20

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値	24	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
コンポジットボウ	2H	23		2d+ 31	10	23	43											
射程40m				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	1200	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	54 m	162 m	2d+ 24	3	58

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 22	2d+ 17	2d+ 17	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	えびら 矢/太矢類を24本収納
右手	宗匠の腕輪
腰	
足	
その他栄光の軍師章	鼓砲を2レベルから使用可能

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
タリアーへ町長の一人息子。正義感が強く、不甲斐ない父親が反面教師。偶然助けたツーティアを屋敷に招き、兄妹同然に生活している為か種族間にかかる反発感情なども特になく、差別に頭を悩ませる日々を送っている。	チェック
活動的で休みには狩りに出るなど弓の腕はそれなりのもの。その弓の腕は、可愛い妹に手出しする愚か者に制裁を加える時も役に立っているとか。	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
一人称：我輩 二人称：貴様、お前 APHスイス	○□□□㉔
	○□□□㉕