

キャラクター名 ソーマ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	9	経歴	敵対する者がいる		
経験点	3400		蘇った死者を見たことがある 父親が旅に出ている		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	6		23	3				
体	7	敏捷度	4	10		27 + 1	4	プリースト/炎武帝/グレンダール	4		
		筋力	8	3		18	3	フェアリーティマー	2		
心	7	生命力	8	3		18	3	スカウト	7		
		知力	8	11		26	4	エンハンサー	6		
		精神力	8	2		17	2				

戦闘特技		追加攻撃	220 p
		投げ攻撃	225 p
		カウンター	2120p
		鎧貫き	1B39 p
		トレジャーハント	2120p
		ファストアクション	2123 p
		魔力撃	227 p
		両手利き	1B32 p
		頑強	1B29 p
		防具習熟A/非金属鎧	1B31 p
		魔力撃強化	1B32 p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ストロングブラッド	
スフィンクスノレッジ	
ケンタウロスレッジ	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グруппラー	9	12	13	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	リュクスベスト		8+10	+2	+3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グруппラー	合計値	15	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イーブルワン <small>グруппラー専用、パンチ強化 銀化魔化専用イグナイト加工ハードロック</small>	1H	5	2	2d+ 15	10	13	15										
リジェクター <small>グруппラー専用、パンチ強化 銀化魔化専用化パワーリスト</small>	1H	5	1	2d+ 14	9	13	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 15	6

HP
62

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	8			
妖精魔法	2	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 16

MP
37

装備品	説明
頭 <small>フェイスライザー/ガジェット/隠しのリング</small>	
耳 宝石ケース	光(ランク1) 闇(ランク1) 土(ランク1) 火(ランク1)
顔 魔漿石の歯	かみ砕くとMP10点回復。補助動作
首 光のアミュレット	アンデッドに対する回避、精神生命抵抗+1
背中 サーマルマント	
右手 グレンダールの火炎拳	<small>炎の炎撃、炎の炎撃、炎の炎撃、炎の炎撃、炎の炎撃、炎の炎撃、炎の炎撃、炎の炎撃、炎の炎撃、炎の炎撃</small>
腰 多機能真・ブラックベルト	
足 サイレントシューズ	隠密判定に+2
その他 疾風の指輪	

装備品	説明
左手 グレンダールの火炎拳	グレンダールの聖印としても使われる。
血晶石の腹帯	受けたダメージの10分の1(端数切り上げ)をMPとして蓄える。

<p>— その他メモ —</p> <p>ヴァンパイアと、顔であったシャドウの間に生まれた子。自分の父親を知らずに15歳まで母親と2人で暮らしていたが、ある日父親が気まぐれで訪れた。彼は怯える母を片手で殺し、アンデッドへと変えると、霧のようになり去って行った。彼はアンデッドになった母親を泣きながら手に掛け、決意した。父を、そしてヴァンパイアを必ず根絶やしにすると。ヴァンパイア絶対殺すマン。もともと1人で活動してきたため、隠密能力が高い。</p> <p>現在は異教街の一角、シーン神殿の近くに居を構えている。グレンダールを信仰している理由は、ヴァンパイアを滅ぼすのに使えそうな神聖魔法がある事、そして「工夫せよ。思考せよ。蛮勇は勝利を遠ざける」という教義を気に入っているから。奴らを殺すことに、手段は択ばない。ただし同じ信者のドワーフたちとは馬が合わず、あまり仲は良くない。</p> <p>第1回終了… 勝てない…まだ、力が足りない…!</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉔</p>
--	--

