キャラクター名

青木　奈美

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	１４
メインクラス	ゴシック	**暗示**	希望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	11

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
水	
編み物	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
藤ねえ	信頼	3	①②③④⑤	
ナギネ	憧憬	3	①②③④⑤	
フラン	執着	1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動１、この移動に対して「移動妨害」は全て無効。
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援１か妨害１
頭		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害２
胴		テンタクル		ラピッド	1	0～１	移動妨害１
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値＋１
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを１つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツ1つを修復する。
メインクラス		舌なめずり		ラピッド	0	0～１	移動妨害１。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
腕		人形		オート			