

キャラクター名
遊星

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	17
メインクラス	タナトス	暗示	5罪人
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
6雨の中	
78埋葬	
舞台	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
遊戯(多々)	依存	3 ①②③④⑤	
十代(琉瑠)	憧憬	2 ①②③④⑤	
遊馬(てむ)	恋心	2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	バトルパートでターン終了時「煉獄」にいるなら、行動値がマイナスに達しても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自分がダメージを受けた時、影響範囲内にいる、あなたは自分がダメージを受けた0/100の確率でダメージを最大1回、別の敵にそのダメージを転嫁して1回に限りダメージを回復する
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定をする際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい
サブクラス		冥王		オート	なし	自身	レギオンの「移動妨害」を常に無効化してよい。さらに、レギオンがあなたに対して行った攻撃判定は判定値1以上でなければダメージを与えない
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		ジェットノズル		ダメージ	-	自身	自分がダメージを受けた際のみ使用可能。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ消費する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに1回でも使用してよい。
腕		パール		アクション	3	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
腕		人形		オート			初期たからもの。ぶるーのちゃん。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1