キャラクター名
アキ・ミッドナイト

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	21(当時)
冒険者Lv	9	経歴	大切な約束をしている		
経験点	500		始まりの剣を求めていた		
			かつての仲間たちとの大切な思い出を持っている。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	7		24	4
		敏捷度	7	3		17 + 1	3
体	15	筋力	5	4		24 + 2	4
		生命力	5	10		30	5
心	8	知力	9	2		19	3
		精神力	9	4		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
マギテック	4		
レンジャー	4		
セージ	5		
エンハンサー	6		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
鋭い目	2120 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
デモンズフィンガー	
ケンタウロスレッグ	

名誉アイテム	点数
専用化装備3つ	150