

キャラクター名  
アキ・ミッドナイト

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	21(当時)
冒険者Lv	9	経歴	大切な約束をしている		
経験点	500		始まりの剣を求めている かつての仲間たちとの大切な思い出を持っている。		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	7		24	4
体	15	敏捷度	7	3		17 + 1	3
		筋力	5	4		24 + 2	4
心	8	生命力	5	10		30	5
		知力	9	2		19	3
		精神力	9	4		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
マジテック	4		
レンジャー	4		
セージ	5		
エンハンサー	6		

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p		p
鋭い目	2120p		p
武器習熟A/ソード	1B31 p		p
全力攻撃	1B36 p		p
なぎ払い	1B38 p		p
防具習熟A/金属鎧	1B31 p		p
武器習熟S/ソード	1B31 p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名譽アイテム	点数
ビートルスキン		専用化装備3つ	150
キャッツアイ			
ガゼルフット			
マッスルベアー			
デモンズフィンガー			
ケンタウロスレッグ			

名譽点 所持 400 /合計 550
--------------------

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	9	13	12	13
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔動大鎧		21		8
盾	タワーシールド		17		+2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	12	12	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エクシード・レプリカ(クレイモア+1)	2H	26	+1	2d+ 14	10	17	46										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
3点魔晶石x20	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
アウエイクポーションx2	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	4250	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 12	12	74

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 12	35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	マジスフィア(小) ターゲットサイトオプション(消費MP-1)
顔	
首	
背中	マジスフィア(中) オートガードオプション(消費MP-1)、イクスプローラー・アイオプション(消費MP-1)
右手	怪力の腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	俊足の指輪

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㊳ □□□□㊿
-------	---