

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	フィルボル			境遇	紛失
出自(効果)	騎士			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	8	12	11	8	15	8
ボーナス	2	2	4	3	2	5	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	4	5	3	7	3

HP	32
MP	57
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			2	0	4	0	7	7	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			2	5					
総計(左)			2	0	4	5	7	9	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
MPポーション	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
仮面	
バックパック	

現在重量: 11  
 最大重量: 19  
 所持金: 520  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
マジックフォージ	3	-	ダメージ直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: ダメージロールにSL×2D								
サモン・アラクネ	1	9	ダメージ直前	20m	範囲(選択)	自動成功		
効果: 受けるダメージに-(SL×1D)								
サモン・フェンリル	1	8	MJ	20m	範囲(選択)	魔術判定		
効果: 無属性2Dダメージ、1点でも与えたら[威圧]								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔術判定+1d								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象単体にシダメージに[CL*10]								
ハイサモナー	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: サモナースキルのリアクションに-1d								
エンラージリミット	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 所持品の重量が筋力×2								
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: エネミー識別+1d								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ギルド: シルベリオクラウン: 蘇生 祝福  
 ファミリア: イト、イヴ