キャラクター名
ミク＝レシェル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男性	年齢	22
冒険者Lv	7	経歴	過去に仕えていた主が居た		
経験点	1400		大切な人と生き別れている		
			裕福な家に産まれた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12	2		21	3
		敏捷度	9	6		22 + 1	3
体	15	筋力	4	4		23 + 2	4
		生命力	5	1		21	3
心	8	知力	12	3		23	3
		精神力	10			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
マギテック	1		
スカウト	4		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
二刀流	IB30 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	10	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト		15	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		12	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト グラップラー専用、パンチ強化、＋３０００Gで威力＋３必要筋力＋３、魔法の武器化	1H	8	1	2d+ 11	9	13	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 12	3

HP
57

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

	装備品	説明
頭	髪飾り	角を隠してます
耳	マギスフィア	オプション《ターゲットサイト》MP-1
顔		
首		
背中		
右手	怪力の腕輪	
腰	アルケミストキット	
足		
その他	俊足の指輪	

	装備品	説明
左手	フィン爺の指輪	生命抵抗+1

その他メモ

裕福な人間の家庭の次男として産まれた
だが、産まれ持っての穢れを一族が嫌い教会に引き渡した
教会で数年間育てられていたがとある男性によって引き取られる
執事として主に使える事になるが22歳の時に主が突然失踪してしまう
主は何処か異国の地へ行ったという情報から冒険者になり主を探そうとする

執事として最低限のマナー、料理などの家事などが出来る
職業病で率先してやってしまう

両親の事はもう既に忘れているし覚える気すらない
人間に嫌われている為に他の人、種族に対してあまり話そうとせず自身もいいように思っていないが、

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ミク＝レシェル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
普段着	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
テント	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□
3点魔晶石x3	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
マテリアルカードB級x20	○□□○□□
マテリアルカードA級x10	○□□○□□
俊足の指輪x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□