キャラクター名

クロ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	8
メインクラス	バロック	**暗示**	07 渇望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
懐き	昔ひいに、おこのひとで、わたしに近しい者がいた。わたしは彼に懐いていた。　たくさんいたきゃらもしたけれど、かちらひいひとまわるこどもうおったけれど、結局は彼してくれる者しいいたった。　わたしは彼のお手伝いをしたはずだ。でも、その後どうなったっけ――？
12　父の腕	力強い父の腕、顔に当たる硬い髪の感触。貴方の華奢な体を抱きしめてくれたその腕を、貴方は覚えている。その腕の持ち主はきっともういないけれど、そのぬくもりだけでもの支えになってくれる。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1、大失敗でも損傷なし
頭		たからもの		オート	なし	0	小さなアンデット。子犬？狼？わかんないけど落とさないように頭に乗っけてる。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃2
腕		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃3
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御+2
胴		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1(ブーツに仕込んでる
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定+2
ポジション		業怒		アクション	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可能。コストとして、貴方は任意の未練に狂気点を+1加える。ダメージ+2
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		業躯		オート	なし	自身	バトルパート終了時、望むパーツ2つを修理してよい
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾、白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		歪極		オート	効果参照	自身	変異3パーツを追加で一つ取れる。強化値に縛られず修復も可能