

キャラクター名  
エグキュマ(DX3)

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル キュマイラ	ワークス	アスリート	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	5	1	0			6	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避	2		知覚	1		意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	6r+4	1	9		
破壊の爪(100)	白兵	6r+4		10		
呪腕	白兵	5r+4		9		①+②+③。ダメージを与えた相手に重圧付与
呪腕(100)	白兵	6r+4		10		ダメージを与えた相手に重圧付与

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 噂好きな友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ リス 消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー		自身	自動		
効果: クリティカル-LV								
伸縮腕	2	2	メジャー	視界	-	対決		
効果: 白兵攻撃の射程を視界に変更。ダイスを-[3-LV]個								
エンタングル	2	2	メジャー	武器	-	対決		
効果: 対象にダメージで重圧付与。シーンLV回								
デビルストリング	2	6	オート	視界	単体	自動		
効果: エネミー及び制限-以外を除くオートを失敗させる。シナリオLV回使用可能								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 素手のデータを変換								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果: ダイスを+[LV+2]。武器・アイテム使用不可								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

遠距離から白兵しつつ重圧をかけ、またデビストで主にガードを消していく妨害系サポート兼準アタッカー。ただ殴るだけならピュアキュマの方が強いので、差別化を図った構築。  
なのだが、やはり中途半端感は否めない。

よほどダイスが腐らない限りダメージ自体は20付近と悪くない値で安定するものの、ガードも装甲も抜けず直接的な火力増強手段や強力な制限エフェクト等を持っていない為爆発力に欠ける。

ブレインハックもとても強いのだが、完全獣化やデビルストリングを考えると侵食率が辛いのでエンタングルに。