

キャラクター名
ティーン

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	♀	年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	1100				

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	14			18	3
体	11	敏捷度	2			6	1
		筋力	12			23	3
心	5	生命力	11			22	3
		知力	5			10	1
		精神力	16	1		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
エンハンサー	2		

戦闘特技		能力値	備考
かばう	224	p	p
鉄壁	220	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
メディテーション	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	3	6	4	6
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾	ラウンドシールド		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	4	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 6	11	6	12										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アウエイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	720 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	6 m	18 m	2d+ 4	6	31

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 6	22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
道徳や価値観のずれている変人、キチガイ	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉟
	○□□□㊵