キャラクター名
リビルド後のロース予定

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**		**レベル**	10
サポートクラス	ドルイド	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	19	9	21	7	30	8	6
ボーナス	6	3	7	2	10	2	2
クラス修正	0	3	0	1	2	0	2
他修正		1	1		1		
能力値	6	7	8	3	13	2	4

HP	94
MP	92
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ナイフ感知、召喚士、敏捷	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手									
頭部	フレンドベレー					3			
胴部	デールS2加重、回避				1	4			
補助	ライダーバックラーS1回避				2	3			
装身具	長い棒								
能力値			7	0	8	0	2	21	11
スキル						2	1		
その他					3				
総計(右)			7	3	14	12	3	21	11 m
総計(左)			7	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	13			13	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	13			13	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 19	所持金： -9055	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 回避判定＋1d								
アキュートアーツ	★		パッシヴ					
効果： 攻撃の命中判定を感知に変更								
ブラッドパクト	★		パッシヴ					
効果： サモナースキルのコスト-SL								
ドルイドマスター	4		パッシヴ					
効果： 感知判定の達成値SL+1								
ハンターアーツ	1		パッシヴ					
効果： 攻撃ダメージ、物理防御にSL*2　魔法防御にSL								
	1							
効果：								
ファランクススタイル:感知	★		アイテム					
効果： 防具制限無視、装備重量感知に								
ファミリア	2		アイテム					
効果： 使い魔取得								
	1							
効果：								
シャインブレイバー	5	フェイト1	セットアップ					
効果： 攻撃のダメージにSL*5								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
ファミリアアタック	5	5-4	メジャー	20	単体	感知	使い魔	
効果： (SL+2)d＋CLの貫通ダメ								
ファミリアコンビネーション	★	9-4	メジャー				MP1	
効果： ファミリアアタックともう一つメジャーアクションを使用できる								

キャラクター名
リビルド後のロース予定

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サーモンスピーチ	★	6	メジャー	20	範囲(選択)	精神		
効果：	2d＋CL＋威圧							
	1							
効果：								
アニマルパクト	1		マイナー				SR1	
効果：	サモナースキルを場面選択、射程視界に変更							
	1							
効果：								
ファランクスアタック	★	6	ムーブ					
効果：	攻撃のダメージに+選択した能力の基本値							
	1							
効果：								
ドッヂムーブ	1	2	リアクション					
効果：	回避SL+2							
	1							
効果：								
アデンダム	★	8	イニシアチブ				SR1	
効果：	再行動							
	1							
効果：								
メンタルトリートメント	1		クリンナップ				SRSL	
効果：	MPをCL*2回復する							
	1							
効果：								
インタラプト	★		効果参照					
効果：	スキル打消し							
サーチリスク	1							
効果：								
トレーニング:感知	1							
効果：								
トレーニング:敏捷	1							
効果：								
アニマルエンパシー	1							
効果：								
アニマルコントロール	1							
効果：								
キャッチアウト	1							
効果：								
ホーム:ベルリール	1							
効果：	筋力、敏捷、感知							
インテンション	1							
効果：								
トレジャーハンター1	1							
効果：	ドロップ品ロールもう一回							

キャラクター名
リビルド後のロース予定

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
2	1							
効果： 戦闘前にフェイト1点使用、好きな能力値＋2								
3	1							
効果： インタラプトにインタラプトをインタラプト								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								