キャラクター名
ゼクス＝フォルスター

プレイヤー名

種族	ラルヴァ	種族特徴	暗視、弱体化、吸血の祝福、忌むべき血		
生まれ	魔法使い	性別	男性	年齢	15歳
冒険者Lv	7	経歴	人族として育てられた。		
経験点	1450		同胞に家族を傷つけられた。		
			蛮族の中の特定の種族が嫌い→ノスフェラトゥ		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6	1		17 + 2	3
		敏捷度	9	10		29 + 1	5
体	6	筋力	16	3		25	4
		生命力	4	10	4	24	4
心	15	知力	9	10		34	5
		精神力	4	3	2	24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5	ライダー	6
コンジャラー	7		
スカウト	7		
レンジャー	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
マルチアクション	1-292p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ランドール	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
メディテーション		
騎獣の献身		
ＨＰ強化		
騎獣強化		
高所攻撃		
特殊能力解放		
姿勢堅持		
ヒールスプレー		
軍師の知略		
幸運は富をもたらす		
星は剣を導く		
幸運の星の導きを知る		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	8	10	9
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	栄光なきアラミドコート＋1		5	1	3
盾	差別のカイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	12	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
牙	2H#	1		2d+ 8	9	9	11										
イグニタイト製シルバーヘビーマレットカスタム＋1 加工：イグニタイト加工、魔法の武器＋1、オーダーメイド＋3、銀製武器、魔法の発動体	1H	13	2	2d+ 10	11	10	18										
マレット 魔法の発動体加工	1H投	1	1	2d+ 9	11	9	6										
マレット 魔法の発動体加工	1H投	1	1	2d+ 9	11	9	6										
ウォーターバルーン	1H投	1	1	2d+ 9	110	9	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 12	6

HP
62

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	12			

	装備品	説明
頭	スマルティエのヘッドバンド	HPを回復する効果を受けた場合、MPを追加で1点回復。ただし1日「冒険者Lベル」点まで
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	その他の装飾品枠＋１
顔	スマルティエのアイガード	純エネルギー属性魔法ダメージ－４。
首	スマルティエの銀鈴	その他の装飾品枠＋１
背中	野伏のセービングマント	回避・抵抗に失敗した際に受ける魔法ダメージ-4点。
右手	ラル=ヴェイネのマナリング	ダメージ魔法のダメージ＋２、<魔法の発動体>を兼ねる
腰	多機能ブラックベルト	防護点＋１
足	ラル=ヴェイネのダウンルッカー	魔力＋１、常時「足場が悪い」状態になる
その他	敏捷の指輪	

	装備品	説明
	ラル=ヴェイネの肩掛け	属性に対する防護を得る
左手	スマルティエの宗匠の腕輪	魔動機文明時代のブランド品。3種類以上装備で生命力上昇
	アルケミーキット	アルケミスト御用達
	スマルティエの編み紐	魔動機文明時代のブランド品。3種類以上装備で生命力上昇

その他メモ

種族特徴
・暗視…暗闇でも昼間と同じように物が見えます。
・弱体化…太陽の下にいる限り、命中力・回避力判定に－２のペナルティ修正を受けます。
・吸血の祝福…格闘武器<牙>を得ます。更に<牙>の攻撃が命中した場合、吸血を行えます。吸血する場合、適用ダメージと同じだけＨＰが回復します。ＨＰを回復させる効果は１日に１回のみです。植物、アンデット、魔法生物、魔動機からは、吸血できません。
・忌むべき血…自らの血液をあらかじめ武器に塗っておくことで、自らの与える物理ダメージを上昇させることができます。戦闘時、血液を塗ったこぶしや武器で穢れを持つキャラクターに物理ダメージを与えた場合、その度に「血液を暴走させ、自らのＨＰを２点減少させて物理ダメージを２点上昇させる」ことを選択できます（しなくてもかまいません）。武器に血液を塗るのは補助動作で出来、塗った血液の効果は１日（２４時間）持続します。飛び道具の場合、血液は矢弾に塗る必要があります。
・弱点…物理ダメージ＋２（弱点隠蔽判定失敗時のみ効果適応）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ゼクス＝フォルスター

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
水袋x5	○□□○□□
保存食（１週間）x20	○□□○□□
リビルド権	○□□○□□
生活費＋情報料＋消耗品など	○□□○□□
着替えセット（1週間分）	○□□○□□
防寒具	○□□○□□
礼服	○□□○□□
競泳水着	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
バックラー	○□□○□□
魔法の発動体	○□□○□□
スマルティエの仮面	○□□○□□
スマルティエのシルクハット	○□□○□□
	○□□○□□
ジャックの豆	○□□○□□
ネズミ玉x2	○□□○□□
弾き玉	○□□○□□
永久氷片	○□□○□□
お酒の種（１０粒）	○□□○□□
アンロックキーx2	○□□○□□
ぬいぐるみ（Ｓサイズ）x4	○□□○□□
ぬいぐるみ（Ｌサイズ）	○□□○□□
	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x80	○□□○□□
気付け薬x7	○□□○□□
	○□□○□□
トリートポーション	○□□○□□
魔香水	○□□○□□
アンチドーテーポーション	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
アビスシャード	○□□○□□
魔晶石（貯蔵ＭＰ３点）	○□□○□□
魔晶石（貯蔵ＭＰ４点）	○□□○□□
魔晶石（貯蔵ＭＰ５点）	○□□○□□
魔晶石（貯蔵ＭＰ２０点）	○□□○□□
マナチャージクリスタル（貯蔵ＭＰ５点）x12	○□□○□□
消魔の守護石（貯蔵ＨＰ５点）x5	○□□○□□
消魔の守護石（貯蔵ＨＰ１０点）	○□□○□□
	○□□○□□
強く魔化された樫の枝x8	○□□○□□
強く魔化された動物の骨x4	○□□○□□
強く魔化された石x4	○□□○□□
└琥珀の目（中）	○□□○□□
└ー猫目石の鋲（中）x2	○□□○□□
└ーー柘榴石の活力（中）x2	○□□○□□
└ーー柘榴石の生命力（中）x2	○□□○□□
虎目石の鋲（小）	○□□○□□
虎目石の金鋲（小）	○□□○□□
琥珀の目（小）	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード/緑Ｂx20	○□□○□□
マテリアルカード/緑Ａx25	○□□○□□
マテリアルカード/緑Ｓx10	○□□○□□
	○□□○□□
陽光の魔符＋１x2	○□□○□□
陽光の魔符＋２x2	○□□○□□
陽光の魔符＋３	○□□○□□
月光の魔符＋１x5	○□□○□□
月光の魔符＋２x4	○□□○□□
月光の魔符＋３x2	○□□○□□
絆の陽光の魔符＋１	○□□○□□
絆の陽光の魔符＋３	○□□○□□
	○□□○□□
敏捷の指輪x4	○□□○□□
敏捷の腕輪	○□□○□□
知力の指輪	○□□○□□
知力の腕輪x2	○□□○□□
	○□□○□□
騎獣縮小札の札Ⅱx10	○□□○□□
騎獣専有証【軍馬（ホース）】	○□□○□□
騎獣専有証【ディノス】	○□□○□□
└フリッカーハンマー	○□□○□□
└ー	○□□○□□
└	○□□○□□
└ー	○□□○□□
騎獣専有証【ペガサス】	○□□○□□
└フリッカーハンマー	○□□○□□
└ーウィンドコート	○□□○□□

所持金: 49966 G

預金・借金: G

名誉アイテム	点数
ＮＰＣとのコネクション”アイリス・ハーヴェス”	400
ＮＰＣとのコネクション”ダークドワーフ”	100
個人専用化	50
個人専用化	50
個人専用化	50
個人専用化	100
個人専用化	50
多機能化	20
野伏化	20
競泳水着	10
	30
	30
	30

名誉点 所持 680 /合計 1620