キャラクター名

アンヘル

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	１２
メインクラス	ゴシック	**暗示**	幸福
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	18

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	2
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
私の姉たち	私には姉がいた、姿の年齢は下の姉もいたが全員私よりも年上だった、幸せな時間・・・時折姉たちはどこかへ行っていたが皆きちんと帰ってきてくれた。私の幸せは確かにそこにあった
恐怖	姉が留守の時、異変があった・・・優幸装る暴発、伝わる振動、シェルターで数を数えるしかない、無力な私・・・怖い、このまま死ぬことより、私の時で姉たちが怒く(絶望)が私が怖い・・・シェルターが壊れた・・・最後に見えたのは迫ちかう私を抱きしめる・・・

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アリアベル	恋心	3	①②③④⑤	
パトリー・オットー	保護	3	①②③④⑤	
モモカ	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0～1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹１体の次アクションマニューバのコスト－1
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを１つ修復
メインクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」のマニューバ1つを再使用可能にする
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自信が受ける。１ターン何度でも使用可
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値＋1、このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		バール		アクション	3	0	白兵攻撃２、攻撃判定の出目＋１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値＋１
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御２
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御１、「切断」無効化
胴		バスケット		オート			たからもの
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御２。このパーツがＢＰ終了時に破壊されていなければ自身の損傷しているパーツ２つを選んで損傷前の状態に戻してもよい
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１