キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGN支部長C	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	0	1			1
精神	2	1	2			5
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避			知覚			意志	2		調達	2	
運転：			芸術：			知識：知識：医療	1		情報：UGN1、裏社会1	2	−1
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
凍土		0		2		①②③。コスト9　範囲(選択)　攻撃力+2　装甲値無視
灼魂(100%↑)				20		①②④。コスト10　100%↑　単体　装甲値無視　攻撃力20　判定d+4
凍土（100%↑）				3		①②③　コスト9　100%↑　範囲(選択)装甲値無視　攻撃力+3　d+1（侵食率ボーナス除く）

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：ＵＧＮ幹部	
コネ：情報屋	
コネ：要人への貸し	
携帯電話	
情報収集チーム	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P： 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：サラマンダー	3	2	メジャー			自動		
効果：C値-Lv(下限7)								
結合粉砕	3	4	メジャー			対決		
効果：攻撃ダイス+Ｌｖ　装甲値無視								
ブリザードブレス	1	3	メジャー	視界	範囲(選択)	RC		
効果：攻撃力+lv　判定のダイス-3個								
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	RC	100%	
効果：攻撃力+lv×5　射撃攻撃								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ワークスをどうするかは微妙。チルドレンや高校生、エージェント、支部長辺りで適当に調整されるのではないだろうか。