

キャラクター名
八木沢 幹哉 (やぎさわ みきや)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|--------|----|------|-------|---------|----------|
| シンドローム | サラマンダー | | ワークス | 刑事 | カヴァー | UGN支部長代理 |
| | キュマイラ | | | | | |
| オプション | パロール | | 年齢 | 32 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 憤怒 | 衝動 | 闘争 | 初期侵食率 | 36 % | |
| 出自 | 親戚と疎遠 | 経験 | 被害者 | 邂逅 | 家族：神城早月 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 51 |
| 肉体 | 5 | 0 | 0 | | | 5 | 行動値 | 3 |
| 感覚 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 3 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 8 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 16 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-------|----|----|-------|----|----|-------|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 1 | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転： 2 | | | 芸術： 1 | | | 知識： 1 | | | 情報：裏社会 | 1 | |
| 運転： 1 | | | 芸術： 1 | | | 知識： 1 | | | 情報： 1 | | |
| 運転： 1 | | | 芸術： 1 | | | 知識： 1 | | | 情報： 1 | | |
| 運転： 1 | | | 芸術： 1 | | | 知識： 1 | | | 情報： 1 | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|------|----|-------------|
| 氷炎の剣 | 白兵 | 3r | 6 | Lv+6 | | コスト3 氷の剣を作成 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|-----------|----|----|----|----|----|
| 防弾防刃ジャケット | 6 | 3 | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲： 3 合計回避： 0

| ロイス | | | | |
|-------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 伽坂 夏 | P 信頼 | N 不安 | | |
| 犯人 | P 好奇心 | N 嫌悪 | | |
| 神城早月 | P 好意 | N 不安 | | |
| 辻斬り | P 好奇心 | N 嫌悪 | | |
| 御城 芳樹 | P 同情 | N 憐憫 | | |
| 紅 蓮花 | P 尊敬 | N 劣等感 | | |
| 氷室 徹也 | P 同情 | N 不安 | | |

最大財産P: 6 残り財産P: 0

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|------|-------|----|------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 氷炎の剣 | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 武器作成 | | | | | | | | |
| 氷の回廊 | 1 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 戦闘移動。移動距離+[Lv*2]m | | | | | | | | |
| 鋼の肉体 | 3 | 2 | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： HPを[(Lv)D+ [肉体]]点回復し、暴走以外のバッドステータスを回復 | | | | | | | | |
| イージスの盾 | 2 | 3 | オート | 至近 | 自動 | 自動 | - | |
| 効果： ガード値+ (Lv) Dする | | | | | | | | |
| 氷盾 (ひょうじゅん) | 2 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： ガード値+[Lv*5] | | | | | | | | |
| 魔人の盾 | 2 | 4 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： ガード値+[Lv*10] | | | | | | | | |
| 氷雪の守護 | 2 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： ダメージ- (Lv)D | | | | | | | | |
| 炎陣 | ★ | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： カバーリング。行動済みでも使用でき、行動済みにならない。 | | | | | | | | |
| 孤独の魔眼 | 2 | 4 | オート | 視界 | 効果参照 | 自動 | - | |
| 効果： 対象：範囲または範囲(選択)の対象を自分ひとりにする | | | | | | | | |
| 巨人の生命 | 4 | - | - | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 最大HP+[Lv*5] 基本浸蝕率+3 | | | | | | | | |
| 快適室温 | ★ | - | メジャー | 至近 | 効果参照 | 自動 | - | |
| 効果： 一定の空間を快適に保つ | | | | | | | | |
| 熱感知知覚 | ★ | - | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 暗闇でも熱で物を見る、残熱を追う、人の感情や体調の変化を読み取ることが出来る | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

昔事件に巻き込まれ、その時に覚醒。犯人はまだ捕まっていない。
いつか自分でその犯人を捕まえたい一心で刑事になった。
UGNも考えたが自分のこの町にはUGN支部がないので断念。

「市民は俺が守る」

「A rough days」
エフェクト《巨人の生命》SL2で取得
エフェクト《氷雪の守護》SL2で取得

「Wind and Purgatory」
エフェクト《魔人の盾》SL2で取得
エフェクト《巨人の生命》SL2→SL4
エフェクト《鋼の肉体》SL2→SL3