キャラクター名

３号

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	１３歳
メインクラス	バロック	**暗示**	人形
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	6

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
ネクロマンサー	おおさま？まおう？
うとうと	おのれラリホーかっ！？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シャオリー	嫌悪	3	①②③④⑤	
サヤ	嫌悪	2	①②③④⑤	
アル	憧憬	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		勇猛		オート	なし	効果	自身が狂気点で判定を振り直す際、任意の姉妹を１体(自信を除く)を自由に選び、あなたへの対話判定をさせてよい。
メインクラス		狂化		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの判定において、出目+１してもよい。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵戦におけるダメージ+１。
サブクラス		追加パーツ		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+１。
頭		記憶保持装置		オート	なし	なし	たからもの。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
腕		きかいのうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ１つを「ラピッド」として使用する。
腕		きかいのこぶし		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		きかいのつめ		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃１+爆発+転倒。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1（最低１）する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		スキンアーマー		オート	0	自身	防御１。
胴		エネルギーコア		オート	なし	自身	最大行動値+１。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。