

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ノイマン	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	決めてない
オプション		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	解放	初期侵食率	39%
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	5	1	0			6	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転			芸術			知識	2		情報	UGN	1
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フレイムリング	射撃	6r-2	-	Lv+5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲：	0	合計回避：	0
ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
最大財産P:	4	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コントロールソート	1	2	メジャー	-	-	対決		
効果： 射撃を精神で判定する								
コンバットシステム	2	3	メジャー	-	-	対決		
効果： 射撃のダイス+Lv+1								
レネガイドディゾルバー	2	6	オート	至近	単体	自動		
効果： オートを使用されると発動。そのオートを消し去り、無効にする								
CR:ノイマン	2	2	メジャー	-	-	-		
効果： C-Lv (下限値7)								
生き字引	1	2	メジャー	至近	自身	-		
効果： あらゆる情報を意志(精神)で判定する								
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果： 判定の直後に使用。達成値+Lv×3								
原初の青:猛毒の雫	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 次の攻撃に邪毒ランク:Lvを付与								
原初の赤:踊る髪	1	3	メジャー	-	-	対決		
効果： 攻撃が命中すると、硬直を与える								
影の武具:フレイムリング	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 下に書いてある武器を作る								
原初の白:フラッシュゲイズ	3	5	オート	視界	単体	自動	80	
効果： 判定の前に使用。その判定のダイスをLv×2個減らす								
原初の紫:盲目の羊	3	4	オート	至近	単体	自動		
効果： 判定の前に使用。その判定のダイスをLv+1個減らす								
混色の氾濫	3	2	メジャー	-	範囲(選択)	-		
効果： 範囲選択に変更する。								
背徳の理	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果： 自分の攻撃で1ダメージでも与えると、自身のダイスをLv×2個増やす								

攻撃のコンボ

100未満 技能:射撃0 判定:対決 対象:単体 射程:30m セットアップの宣言:必要とあれば、ファンアウト シナリオ1回(侵食率がボーナスで2回)なので慎重に使う。(侵食率+4)  
マイナー:原初の青:猛毒の雫+影の武具:フレイムリング  
上に書いてある武器を装備する。また、そのラウンド、攻撃が命中すると邪毒ランク5を与える。(侵食率+5) フレイムリングは最初のみ宣言する。  
メジャーの宣言:コントロールソート+コンバットシステム+CR+原初の赤:踊る髪 ダイス8 クリティカル8 攻撃力6 達成値-2  
攻撃が命中すると硬直を与える。(侵食率+8)

100以上 技能:射撃0 判定:対決 対象:範囲選択 射程:30 セットアップ:ファンアウト(侵食率4)  
マイナー:原初の青 猛毒の雫+影の武具 フレイムリング  
そのラウンドの間、攻撃が命中すると、邪毒ランク6を与える。また、上の武器を装備する。(侵食率6) フレイムリングは最初のみCO  
メジャー:コントロールソート+コンバットシステム+CR+原初の赤 踊る髪+混色の氾濫 ダイス12 クリティカル7 攻撃力7  
攻撃が命中すると、硬直を与える。(侵食率8)  
さらに、120%こえていたら、原初の灰を宣言する。(侵食率+4) ダイスを12上げる。これもメジャーアクション。

自分の攻撃で1ダメージでも与えると、ダイス+6(100%超えは+8)

敵の判定のダイスを減らしたい時、1ラウンド1回のみ、盲目の羊で-4(100%超えは-5)出来る。(侵食率+4) さらに、80%超えていたら、フラッシュゲイズで-6(100%超えで-8)出来る。(侵食率+5)

敵のオートアクションを消したい時、1シナリオ2回(100%超えなら3回)までレネガイドディゾルバーで消すことができる。ただ、制限が付いているもの(10

