キャラクター名
フレス・クレセント

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	3	経歴	絶対に知られたくない秘密がある		
経験点	140		罪を犯したことがある		
			引きこもっていたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	1		18	3
		敏捷度	10	1		18	3
体	7	筋力	9			16	2
		生命力	11			18	3
心	7	知力	8			15	2
		精神力	12			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
フェアリーテイマー	3		
スカウト	1		
レンジャー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	4	4	3
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		4	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 4	9	3	8										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	
グラスランナー語	○	

一般装備品 (消耗チェック)

ヒーリングポーションx3	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油x4	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
保存食x20	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 4	4

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	5			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	チョーカー	
背中	ロングマント(フード付き)	
右手	指無し手袋	
腰		
足	ロングブーツ	
その他		

装備品		説明
左手	指無し手袋	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

共有資金-85ガメル

身を隠す目的、かつ性別を悟られないようにマントとそのフードを深く被っており、覗き込んだりしない限りは表情などが分かりにくい
そのためたまにナイトメアと勘繰られる事もあるとか
髪も短く、極力少年として見られるようにふるまっている

普段は人里離れた場所で野営を繰り返しており、その合間に契約をした妖精に生活の手助けをしてもらっている
人里に赴く時はマントで身を隠しつつ用事だけ済ませすぐに立ち去っていく

どういう経緯で妖精郷に来たのかは不明だが、今の冒険が終わり後
状況次第ではこの地に永住する事も考え始めているらしい。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟