

キャラクター名
 ヴィネガー・ドッピオ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	反転
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
母の手	クリア
窓から	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ブチャラティ	独占	2 ①②③④⑤	
ナランチャ	執着	3 ①②③④⑤	
シュトロハイム	対抗	1 ①②③④⑤	
コロネ	依存	1 ①②③④⑤	
ハルノ	恋心	3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動値 2
頭		めだま		オート	なし	自身	行動値 1
頭		あご		オート	2	0	肉弾攻撃 1
頭		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツを修復してよい。
頭		よぶんなあたま		オート	なし	0	最大行動値+2
				オート			
腕		こぶし		オート	2	0	肉弾攻撃
腕		ジャッジ		オート	1	0	支援
腕		かた		オート	4	自身	移動 1
腕		刀 (大鎌)		アクション	2	0	白兵攻撃+切断。
腕		アサシンプレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃+追撃 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自分	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ一つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		ジャッジ	1	自身	防御+切断無効化
胴		よぶんなめ		オート	1	0~1	支援 2
				オート			
脚		ほね		オート	3	自身	移動 1
脚		ほね		オート	3	自身	移動 1
脚		あし		オート	1	0	妨害 1
脚		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃 2 + 追撃 1。
				オート			
				オート			
		宝物 (手鏡)		オート			
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定において、出目+1して良い。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してもよい。