キャラクター名
シオン

プレイヤー名

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	魔神使い	性別		年齢	18歳
冒険者Lv	14	経歴	同族に馴染めない特徴があった		
経験点	710		人族の親から生まれた先祖がえり		
			人族の歴史に興味がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	5	13		29	4
		敏捷度	3	15		29	4
体	11	筋力	7	9		27	4
		生命力	4	12		27	4
心	8	知力	11	29		48 + 2	8
		精神力	8	23		39	6

技能	Lv.	技能	Lv.
デーモンルーラー	13		
ウォーリーダー	10		
ミスティック	14		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法拡大/確実化	IB38 p		p
マリオネット	IB38 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
武器習熟S/スタッフ	IB31 p		p
MP軽減/デーモンルーラー	IB33 p		p
キャパシティ	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
軍師の知略	光る星は弱点を暴く	
神速の構え	背後から迫る闇の幻	
鉄壁の防陣Ⅱ鉄鎧	襲い掛かる敵の幻	
怒涛の攻陣Ⅱ烈火	光る星は神秘を誘う	
鉄壁の防陣Ⅲ鋼鎧	崩れる壁の幻	
鉄壁の防陣Ⅳ反攻	無色なる不備の幻影	
怒涛の攻陣Ⅲ轟炎	灰色なる敗北の幻影	
蘇る秘奥	光り輝く星は高みへと導く	
怒涛の攻陣Ⅳ爆焔	黒き死の幻影	
鉄壁の防陣Ⅴ槍塞	幸運は勝ち戦を授ける	
星の導きを知る		
剣を導く		
安らぎをもたらす		
富をもたらす		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デモンズビュート		1		2d+ 17	10	17	10										
デモンズファング		1		2d+ 17	9	17	10										
ブラックロッド 消費MP-1	2H	10		2d+ 0	0	0											
戦旗槍ジャベリン 攻撃型	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
戦旗槍ジャベリン 防御型	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
69

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 18

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 20

MP
93

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	13	21			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	ひらめき眼鏡	探索・魔物知識判定＋1
首		
背中	ウェポンホルダー改	スタッフ・召喚後の壺収納用
右手	叡智の腕輪	
腰	軍師徽章	
足	幸運の羽	
その他ﾛﾝｸﾞﾏﾝﾄ(ﾌｰﾄﾞ付き)		

装備品		説明
左手	知力の指輪	

その他メモ

一般技能
学生5Lv：カインガラの元学生
占い師3Lv：学費を稼ぐためのアルバイトをやっていた
貴族2Lv：家出したとはいえ元は貴族だった

歴史を紐解き魔法文明崩壊の真相を探求する召異魔法使いのドレイクブロークン。
学問のために蛮族領を出てカインガラの学び舎に入学したが
教室の中だけでは満足できなくなり、自分の足で新しい発見を探すべく冒険の旅に出る。
魔法文明時代の崩壊には魔神が関わっていると知り
魔神を研究することで何か糸口がつかめるのではないかと思い召異魔法を身につけた。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シオン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□	ロープx10	○□□○□□		○□□○□□
魔神の契約書x24	○□□○□□	ぼったくられたぬいぐるみx3	○□□○□□		○□□○□□
３点魔晶石x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
５点魔晶石x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+1x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔賦+2x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+1x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔賦+2x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
占具（ロッド）x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
占具（水晶）x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
占具（カード）x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
フォルゴーンの壺	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
予備の知性の指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マナカートリッジXI	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
羽ペン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
インクx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
羊皮紙x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
砂時計	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
白紙の本x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
下着x7	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
防寒着	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
礼服	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
貝殻の水着	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
学生服	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
生活費	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
生活費x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
生活費x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
生活費x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
生活費x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
生活費x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
生活費x7	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
生活費x7	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
３０話で買った囮チョコ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□	所持金 115874 G	預金・借金 G
フックx4	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
エイスンアデアル召喚術：入門	50
理外の理を顕す	20
異界のものを諭す	20
例外的存在	70
“風来の試練に挑みし者”	15
お釣りを渡すもの	20
マナカートリッジXI	50
大空を往く冒険者たち（エンタープライズ）	80
最強	50
霧を払いし足音	30
攻撃型戦旗槍	100
防御型戦旗槍	100
夢から醒めた未明	50
	200
名誉点 所持 1093 /合計 1948	