キャラクター名: サクラ・ハズミス

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	不明
冒険者Lv	4	経歴	かつては貴族だった		
経験点	490		大好きな食べ物がある（チーズ）		
			本から影響を受けたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	2			7	1
		敏捷度	4			9	1
体	12	筋力	4	1		17	2
		生命力	4			16	2
心	13	知力	8		1	22	3
		精神力	5	2		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	4		
スカウト	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16		6
盾	タワーシールド				2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ 魔法の発動体	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

緑Bカードx9	○□□○□□
緑Aカード	○□□○□□
金Bカードx5	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
赤Bカードx10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 750 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	9

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	7			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭 リボン	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知性の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
パークメイル	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

保存食 １１
たいまつ ３６

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟