キャラクター名
大徳寺 シロ(ﾀﾞｲﾄｸｼﾞ -)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
オプショナル	モルフェウス	年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	40 %
出自	半身	経験	幸せなひととき	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	4	0	0			4
社会	3	0	0			3

HP	26
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
干将・莫耶	白兵	1r+1	3	13		主武装 両手に各1本 《ｲﾝﾌｨﾆﾃｨｳｪﾎﾟﾝ》
		0				
1+2+3+4		0				
投影開始		6				武器作成+ﾏｲﾅｰｱｸｼｮﾝ 侵食率+12%

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：錬金術師〈ｱﾙｹﾐｽﾄ〉	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ﾋｭｰﾏﾝｽﾞﾈｲﾊﾞｰ	1	―	常時	至近	自身	自動	RB	
効果： 衝動判定+LV個 基本値+5%								
ｵﾘｼﾞﾝ:ﾚｼﾞｪﾝﾄﾞ	3	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	RB	
効果： ｼｰﾝ中 【精神】達成値+[LV×2]								
ｲﾝﾌｨﾆﾃｨｳｪﾎﾟﾝ	1	3+2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	―	
効果： 武器作成 攻+[LV+7] G値：3								
ﾀﾞﾌﾞﾙｸﾘｴｲﾄ	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	―	
効果： 武器を2つ作成する								
ｸｲｯｸﾓｰｼｮﾝ	1	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	―	
効果： ｴﾌｪｸﾄ以外のﾏｲﾅｰｱｸｼｮﾝ ｼｰﾝLV回								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ﾉｲﾏﾝ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	―	―	―	―	
効果： C値－LV(下限値7)								
ﾏﾙﾁｳｪﾎﾟﾝ	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	―	対決	―	
効果： 二刀流 達成値－[5－LV]								
ｺﾝﾄﾛｰﾙｿｰﾄ	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	―	対決	―	
効果： 〈白兵〉を【精神】で判定								
縮地	4	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	―	
効果： 転移 1ｼﾅﾘｵLV回								
ﾊﾞｯｸｽﾀﾌﾞ	3	―	常時	至近	自身	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果： 攻+[LV×5] LV↑× 基本値+4%								
ﾃｸｽﾁｬｰﾁｪﾝｼﾞ	★	―	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	―	
効果： ｱｲﾃﾑ1つの見た目を変更 〈知覚〉								
構造看破	★	―	ﾒｼﾞｬｰ	至近	効果参照	自動	―	
効果： 人工物の構造が分かる 〈知識：〉								
効果：								