

キャラクター名  
ハルセ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	15
メインクラス	レクイエム	暗示	破局
サブクラス	ゴシック	寵愛点	31

初期配置	花園
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
走馬灯	走馬灯 いくつものビジョンが通り過ぎる。これはきっぴー生分の記憶。死ぬ時の走馬灯のようなもの。記憶の鍵？
培養槽	あなたは液体で満たされた水槽の中にいた。本当に人間なのだろうか。人間ではないのかもしれない。水槽の中で生まれたのではないか？
兄	「兄さん」「ん、どうした？」いつも側に居てくれた優しい兄。憧れていた。誰よりも大切な人。今も優しく微笑みかけてくれるだろうか。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
紫月	対抗	2 ①②③④⑤	
カルド	憧憬	2 ①②③④⑤	
弥緑	独占	2 ①②③④⑤	
楓太	恋心	2 ①②③④⑤	
ますみさん	恋心	2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つ回復
メインクラス		子守唄		オート	0	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
腕		弓(狙撃ライフル)		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定出目+1
腕		影(ショットガン)		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定出目+1
脚		しっぽ(影)		オート	なし	自身	行動値+1
胴		うろこ(結晶)		ダメージ	1	自身	防御2
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効化
胴		アクセサリー		オート			宝物
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	2
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象のラピッド、ダメージ、ジャッジマニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	損傷中の白兵攻撃が射撃攻撃の効果を持つパーツひとつを、損傷前の状態に戻して良い