キャラクター名

メディナ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	11
メインクラス	ゴシック	**暗示**	反転
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	17

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
青い空	
翼を	
逃走	あの日、なにかから逃げていた。恐ろしい何か。誰かとともに逃げていて、そして....隣にいたあの子がこけてしまった。君は彼女を見捨てて、それから

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
No.776	信頼	3	①②③④⑤	
シアン・オルトス	恋心	4	①②③④⑤	
メイ	友情	3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姉様『お姫様』		ダメージ	0	0～1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する。(最低0)
メインクラス		晩餐『肉の宴』		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
メインクラス		森の狩人『捕食者』		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵すべてに「転倒」を与える。
サブクラス		仲間を思う気持ち『庇う』		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		波紋呼吸法『カンフー』		オート	なし	自身	1
頭		ゴルゴーンの瞳『つめたいひかり』		アクション	1	自身	ターンが終了するか、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レギオンはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正をうける。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		蛇達『うじむし』		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時このパーツが損傷していたなら修復してよい
胴		石化『だるま』		オート	なし	自身	「腕」か「胴」にダメージが適用された際、任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。判断判定はダメージを受けた箇所1つを選んで行う。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		強制封印・万魔神殿『リミッター』		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
				オート			