キャラクター名
ジョースケ

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	16歳
種族	アーシアン			**境遇**	転移：航空機
出自（効果）	特異：任意（特殊能力）			**目標**	目的：伝説

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	11	9	9	9	18	6
ボーナス	3	3	3	3	3	6	2
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正	2					2	
能力値	6	4	4	4	3	10	2

HP	47
MP	59
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	怪力の籠手	至近	1	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	癒しの衣					3			
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	聖印								
能力値			4	0	4	0	10	7	11
スキル	ｱｲｱﾝﾌｨｽﾄ			10					
その他									
総計(右)			5	17	3	10	10	7	11 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	ポーションホルダー
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
バックパック	

現在重量： 9		
最大重量： 14	所持金： 775	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：転生	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/防御中	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象のHPを+[4d+CL*3+3]点回復する（聖印・癒しの衣込み）。								
クルーセフィクション	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 攻撃対象が「分類：アンデッド、妖魔、魔獣、魔族」の時、ダメージ+【精神】								
アームズマスタリー：格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 格闘武器の命中+1d								
ソウルフィスト	1	4	メジャー	20m	単体	命中		
効果： 白兵攻撃。<無>魔法ダメージ、+[SL*2]ダメージ、エンゲージ外攻撃可。								
グライアイ：デッドヘアー	1	5	セットアップ	20m	単体	精神		
効果： 対象と【精神】対決、勝利で「分類：アンデッド」と【ノックバック(1)】を与える。								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/Sn	
効果： 《ヒール》を同時使用。《ヒール》をイニシアチブプロセスに使用できる。								
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 格闘武器のダメージに+【精神】								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体※	自動成功	1/Sr	
効果： 対象がダメージを受ける直前。そのダメージを0にする。								
マインドアデプト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【精神】に+2する。								
インデュア	1	5	効果参照	-	自身	自動成功	1/防御中	
効果： バッドステータスを受けた時、それを回復する。								
リーズンアウト	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/Sn	
効果： 判定と同時。相手のリアクションに-1D								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果： 難易度10の【器用】判定を行う。対象の戦闘不能を回復し、HPを1点にする。								
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【精神】基本値に+3する。								

●人間性：一見[おバカ]と思われているが割と[堅実]な面もある。
●立場：学生（不良）
●大切：栄光の時

現代地球ではごく普通の不良学生として生活していた。
だが、航空機事故に巻き込まれて元の世界からはじき出され、エリンの地に転生することとなる。
しかも神の子としての転生では無く、グライア谷に住まう“邪神から解放された妖魔”グライアイとして転生したのである。
その異色な経歴にも関わらず、前向きで正義感の強い性格ゆえ周囲に受け入れられ、種族を隠して神官にまでなった。
ただし、種族の特徴である髪の毛をバカにされると異常なほどに怒り、暴力的に振舞うという悪癖がある。

生前に持っていたという“奇妙な特殊能力”を限定的に使用できるが、エリンの地ではそこまで不思議がられない。
むしろ他のアーシアンからは好奇の視線を集めることとなり、『ウィアードアース』の存在を証明する形となった。

キャラクター名
ジョースケ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エグゼキューターⅠ	1	-	戦闘前	-	自身	自動成功	ｱｺﾗｲﾄ	
効果： フェイト1点使用。【精神】に+3する。								
エグゼキューターⅡ	1	-	フリー	-	効果参照	自動成功	ｱｺﾗｲﾄ、CL4	
効果： フェイト1点使用。武器攻撃対象のリアクションに-1Dする。								
効果：								
効果：								
効果：