キャラクター名

エデン

プレイヤー名

ポジション		**享年**	?
メインクラス		**暗示**	幸福
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		りんご頭		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		りんご蜜		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目+1
頭		怪力		オート	なし	自身	白兵、肉弾攻撃の出目+1
頭		選ばれし者		オート	なし	自身	攻撃、切断判定の際 出目+1
頭		失楽園の主		オート	なし	舞台全体	ターン終了時、このパーツが破壊されていなければ舞台全体のドールは任意の未練に狂気点+1
頭		精神防護壁		オート	なし	自身	切断、爆発を常時無効　ターン終了時に任意のパーツを損傷
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		念動力		アクション	3	1～2	射撃攻撃2+爆発+全体攻撃
腕		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃の出目+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		果汁		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		防腐成分		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		処刑槍		アクション	2	0～2	白兵攻撃2 （バンシーにあたれば即死　増援スケアクロウ）
胴		真空波		アクション	3	0～2	白兵攻撃1+切断
胴		狂戦士		オート	なし	自壊	任意のパーツ一つを破壊　攻撃、切断判定を振り直す
胴		因果力		オート	なし	自身	全攻撃の射程+1
胴		フローター		オート			自身に対する肉弾、白兵攻撃の出目-1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1