

キャラクター名  
イエスハ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	11
メインクラス	ステーション	暗示	希望
サブクラス	タナトス	寵愛点	30

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
物語	
迷子	
日常	
死人使い	
亡者	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
イザベラ	憧憬	3 ①②③④⑤	優秀な相手で憧れる
シャノン	独占	2 ①②③④⑤	観察対象
カレン	信頼	3 ①②③④⑤	危険性は低い
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		たからもの		オート			壊れた部品
腕		たからもの		オート			ぬいぐるみ
ポジション		衝動		ラピッド	参照	自身	狂気点+1 任意マニューバのコストを0
ポジション		加速する狂気		オート		自身	発狂時攻撃出目+1
メインクラス		平気		オート		自身	パーツを損傷してもターン終了までマニューバを使用できる
メインクラス		失敗作		オート		自身	攻撃・切断判定+1 ターン終了時、戦闘終了時、任意のパーツ損傷
サブクラス		殺劇		オート		自身	BP中、同カウントに他の姉妹が攻撃対象にしていた対象への攻撃は出目、ダメージ+1
腕		ランチャー		アクション			砲撃攻撃4+爆発
頭		発勁		ラピッド			移動1 自身に使用不可
腕		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2
頭		カンフー		オート			1
胴		しんぞう		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
胴		エネルギーチューブ		オート			2 装備部位にダメージを受けた場合基本パーツを追加で損傷する