キャラクター名: ガイ・グッドマン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男性	年齢	16
冒険者Lv	4	経歴	始まりの剣を探している。		
経験点	2890				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	8		2	21 + 2	3
		敏捷度	9	2	2	24 + 2	4
体	4	筋力	10	4		18	3
		生命力	10	2		16	2
心	9	知力	9	1		19	3
		精神力	12	1		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
ソーサラー	2		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	8	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー				5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	8	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 7	10	7	15										
ブロードソード 魔法の発動体	1H	15		2d+ 7	10	7	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

魔力撃	227 p		p
両手利き	223 p		p
	0 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 8	5

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			

練技/呪歌/騎芸/賦術

装備品	説明
頭	
耳	
顔 仮面（金属）	
首	
背中 ロングマント	
右手 疾風の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

その他メモ

お母さんに15才の誕生日を迎えた日に「貴方のお父さんは第一の剣を探す立派な勇者だったのよ」と告げられ旅に出る。
右手に聖印の三角形が現れており、これが勇者の印だとお母さんに教えられた。
素敵な仲間との出会いと胸が熱くなるような冒険を待ち望んでおり、日記を毎日書いている。絆の大切さを真の意味で理解しはじめた。
冒険を重ねるにつれて武人じみた風格を帯びていき落ち着きが身についていくが、根本の熱い性格と少年の無邪気さは中々変わらない。
父ロイは母の手製の赤いバンダナを身に着けており「敗北を知りたい」と単身、幼い息子と若い母を置いて旅に出た。
地上最強の生物と恐れられた力と武人としての崇高な精神は尊敬できるが父としては嫌っており、複雑な感情を抱いている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ガイ・グッドマン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
救命草	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
乗馬服	○□□○□□
	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
ロープ	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
くさび	○□□○□□
フック	○□□○□□
魔晶石5点	○□□○□□
アウェイクポーションx6	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
魔晶石5点	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□