キャラクター名
加賀　鏡夜

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル エグザイル	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16	性別	男性
覚醒	探求	衝動	殺戮	初期侵食率	32 %
出自	疎まれた子	経験	三面記事	邂逅	同士

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	3			8
感覚	2	0	0			2
精神	0	0	1			1
社会	2	0	1			3

HP	37
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

合計装甲：	1	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
綾瀬真花　あやせ・まなか	P　慕情	N　不安		
テレーズ・ブルム	P　尊敬	N　嫉妬		
ジャーナリスト	P　誠意	N 敵愾心		
篠原家	P 親近感	N　憤懣		
霧谷雄呉	P　有為	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
スプリングシールド	5	2	オート	至近	自身	自動		
効果：								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果：								
命のカーテン	1	4	オート	至近	自身	自動		
効果：								
歪みの身体	1	1	オート	至近	自身	自動		
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

鏡（キョウ）×凶（キョウ）を掛け合せてる

－　現在　－

－　過去　－

－　現在　－
自分の骨を　武器として戦い、普段は　ナイフを常時してる
相手を屠り続ける事が主な仕事と割り切ってる。
見知った顔としか通話せず、仕事の仲間と割り切る事もしばしばである。

－　過去　－
俺は孤児だ。　親の顔もロクに覚えていない。　・・・それもそうだな。
当時の俺は誘拐され、長らく監禁されていた。　親はこの上ない絶望で　自殺し、危うく殺されかけた。
その時に覚醒。　その時から「自分の存在の意義」を求め続けいた。
時折来る、どうしようもない殺意が　支配するときもしばしばだった　やがて、殺戮の衝動にもなれた
それでも時折、、、そう　血に触れてないと、、、
今現在は　誘拐事件の解決時に知り合った「テレーズ・ブルム」の元、