キャラクター名: アヤメ・サツキ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	29
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8	22		38	6
		敏捷度	12	26		46	7
体	9	筋力	5	4		18	3
		生命力	10	9		28	4
心	4	知力	4	2		10	1
		精神力	8	7		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	13		
プリースト/ユリスカロア	3		
スカウト	10		
レンジャー	9		
エンハンサー	7		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	武器習熟A/格闘	IB31 p
投げ攻撃	225 p	防具習熟A/非金属鎧	IB31 p
カウンター	2120 p	武器習熟S/格闘	IB31 p
鎧貫き	IB39 p	頑強	IB29 p
バトルマスター	3143 p	インファイト	IB36 p
トレジャーハント	2120 p	武器の達人	IB31 p
ファストアクション	2123 p	両手利き	IB32 p
影走り	2120 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	13	19	20	16
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト		18	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	22	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハンズオブグローリー	1H	10	1	2d+ 20	10	19	40										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -86550 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	46 m	138 m

回避	防護点
2d+ 22	4

HP
82

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 17

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 16

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

流派の後継者の弟と両親を気に入らないから汚い手でブチ殺したメンヘラ武闘家。
その後ミストキャッスルで約１０年修業をしていたけど、自分の才能に見切りを付け始めて放浪中。

後継者候補を探すべく、気に入らない奴を叩き潰しながら傍若無人に旅をしているし、請われれば流派を教えに行くのもまあやぶさかではない。

もう３０なのはちょっと気にしてる。

02:17 (_rest) #能力成長65
02:17 (_rest) _rest -> 【ＳＷ２キャラクター能力上昇 65回】
02:17 (_rest) _rest -> [器用度 x 3][器用度 ／ 敏捷度 x 2][器用度 ／ 筋力 x 5][器用度 ／ 生命力 x 5][器用度 ／ 知力 x 4]

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟