

キャラクター名
コー・オールドマン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	26
冒険者Lv	10	経歴	大きな嘘をついている		
経験点	2260		魔神を見たことがある 忘れられない恐怖を体験したことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	6	2		14	2	コンジャラー	2		
敏捷度	12	4		22 + 1	3	プリースト/ティダン	10		
筋力	1			15	2	スカウト	2		
生命力	4	3		21	3	レンジャー	1		
知力	8	11		29 + 1	5	セージ	5		
精神力	6	7		23	3	アルケミスト	1		

戦闘特技	値	単位
鋭い目	2120	p
魔法拡大/数	1B39	p
魔法誘導	1B32	p
魔法拡大/確実化	1B38	p
防具習熟A/非金属鎧	1B31	p
魔晶石の達人	1B32	p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
ダーレスブルグ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	単位
アンチボディ		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能			合計値	0
				4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	7			
神聖魔法	10	15			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
59

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳 聖印	
顔	
首 血水晶のチョーカー	
背中 サーマルマント	
右手 敏捷の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 マナリング	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

