

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|--------|------|---------|-------|-----|
| シンドローム | サラマンダー | ワークス | UGN支部長C | カヴァー | |
| | サラマンダー | | | カヴァー | |
| オプション | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 | 0 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 33 |
| 肉体 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | 行動値 | 7 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | (非装備時) | 7 |
| 精神 | 2 | 1 | 2 | | | 5 | 戦闘移動 | 12 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 24 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|----------|----|----|------------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 4 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 2 | | 調達 | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識:知識:医療 | 1 | | 情報:UGN、裏社会 | 2 | -1 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|------------|----|-----|----|-----|----|---|
| 凍土 | | 0 | | 11 | | ①②③④.コスト12 範囲(選択) 攻撃力+2 装甲値無視 |
| 凍土 (100%↑) | | | | 14 | | ①②③④ コスト12 100%↑ 範囲(選択)装甲無視 攻撃力+3 d+1 (侵食率ボーナス除く) |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|------------|--|
| コネ: UGN幹部 | |
| コネ: 情報屋 | |
| コネ: 要人への貸し | |
| 携帯電話 | |
| 情報収集チーム | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | |
|-----|---------|---------|-------|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム消費 |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |

最大財産P: 8 残り財産P: 3

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|------|-------|----|--------|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト:サラマンダー | 3 | 2 | メジャー | | | 自動 | | |
| 効果: C値-Lv(下限7) | | | | | | | | |
| 結合粉碎 | 3 | 4 | メジャー | | | 対決 | | |
| 効果: 攻撃ダイス+1lv 装甲値無視 | | | | | | | | |
| ブリザードプレス | 1 | 3 | メジャー | 視界 | 範囲(選択) | RC | | |
| 効果: 攻撃力+lv 判定のダイス-3個 | | | | | | | | |
| 灼熱の岩 | 3 | 3 | メジャー | | | シンドローム | | |
| 効果: 攻撃力+Lv×3 ラウンド中に移動を行ってると場合エフェクト使用不可能 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

ワークスをどうするかは微妙。チルドレンや高校生、エージェント、支部長辺りで適当に調整されるのではないだろうか。