

キャラクター名
ファティマ

プレイヤー名

種族	ケンタウロス	種族特徴	半馬半人、馬人の武術、弱点(土+3)		
生まれ	戦士	性別	♀	年齢	10
冒険者Lv	2	経歴	(A:1-5) 守りの剣の影響を受けるとハイになる		
経験点	1220		(C:1-3) 一族と確執がある		
		(A:3-6) 人族に恩がある			

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	15	1	24	4
		敏捷度	4		12	2
体	10	筋力	8		18	3
		生命力	12		22	3
心	8	知力	6		14	2
		精神力	9	1	18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		
バード	1		
ライダー	1		

戦闘特技			
両手利き	223	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	
汎用蛮族語	○	○
ケンタウロス語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビビッド	
高所攻撃	

名誉アイテム	点数
名誉人族	250
名誉点 所持	9 /合計 259

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	2	6	4	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	必要 筋力 回避力 防護点			
		筋力	回避力	防護点	
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値			4 5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+	7	12	5	20										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+	7	12	5	20										
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
ヒルポ	○□□○□□
アウエポ	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草	○□□○□□

ストーンx10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	460 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 4	5	28
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 3/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 5	18	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

— その他メモ —

- 元はディルフラム北西部モタハウエル大草原のとある部族に生まれた。
- ファティマの家は、通常仲の良い部族との間に確執(詳細不明)を持っており、孤立した子供時代を過ごす。
- 7歳の時、ディルフラムからの手勢としてゼルブリスへ部族から何人が派遣されることとなる。
- このとき家族レベルで確執のあったファティマの家族は厄介払いに出された。
- 以降、ゼルブリスで過ごしていたが、10歳になってようやく戦場に立てるように成る頃。
- 所詮は派遣の手勢。とある戦でディルフラムの手勢は皆捨て駒に使われる事となる。
- 両親が斬られ、まだ自分よりの武器ももたないまま人族の凶刃が迫る……。
- ……が、人族の勇者は蹄以外の武器持たぬ子供を斬ることはしなかった。(真相:可愛かったからもっただけだったとか。)
- その後、彼の故郷の街、リオスに連れ帰られるも、その勇者は無計画であった。
- ひとまず住む場所として使っていたいい家屋は与えられ、彼の所属する冒険者の店を紹介されたものの、そのままふらり姿を消す。(真相:欲しくなってお持ち帰りしてみたはいいけどちょっとコレ自分の手に余るから捨てられた。)

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚