キャラクター名: ライコフ・コンドー
プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	♂	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	大きな嘘をついている（いた		
			近くに芸術家がいた		
経験点	950		始まりの剣を求めている（いた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	4		22	3
		敏捷度	5	1		13	2
体	15	筋力	1	2		18 + 1	3
		生命力	2	2		19	3
心	8	知力	7	9		24 + 2	4
		精神力	9	5		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト/騎士神ザイア	6		
セージ	3		
エンハンサー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	9	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェーンメイル		18	ー1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	8	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バトルアックス	2H	16		2d+ 10	11	10	31										
バトルアックス	1H両	16		2d+ 10	11	10	21										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
保存食4週間分19日分使用x4	○□□□○□□
一般技能収入	○□□□○□□
魔晶石5点分	○□□□○□□
防具売却	○□□□○□□
知力増強の指輪	○□□□○□□
マナチャージクリスタル5点分	○□□□○□□

生活費	
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金 11730 G　預金・借金 G

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
かばう	IB36 p		p
頑強	IB29 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 8	9	72

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 10	40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	10			

装備品		説明
頭	兜	
耳		
顔		
首		
背中	ウエポンホルダー	
右手	聖印	右手の甲に
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手	筋力増強の指輪	
	知力増強の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
遠隔支持	

名誉アイテム	点数
聖印専用化	50
ゴブリンスレイヤー	10
コネ	10

名誉点 所持 241 /合計 311

その他メモ
プロフ
平凡な家庭に生まれたがナイトメアが原因で墓場に捨てられるが偶然通りかかった芸術家に助けられその後墓守として生きる
自分が捨てられたという事実を知っているが人間を恨んだりはしていない様子
人が傷ついたり悲しんだりしている姿を嫌い何かと世話を焼く反面悪事を働いた人間を容赦なく叩きのめす、そのせいで問題を起こしたことも多々ある
芸術家に何か返したいと思い冒険者を目指す、神様になれば手っ取り早く恩返しが出来ると思っているらしい
捨てられたことはトラウマになっておりナイトメアであることを必死に隠している

-
一般技能
用心棒（バウンサー）Level4

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟