キャラクター名: ジャック・フューリー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	16歳
冒険者Lv	8	経歴	[B-4-2]大ゲンカしたことがある		
経験点	800		[B-6-5]引きこもっていたことがある		
			[C-3-6]己に何らかの誓いを立てている(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10	5		23 + 2	4
		敏捷度	4	3		15	2
体	4	筋力	9			13	2
		生命力	12	4		20	3
心	7	知力	8	4		19 + 2	3
		精神力	8	7		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	8						
マギテック	6						
スカウト	3						
エンハンサー	1						

戦闘特技					
精密射撃	218p		p		p
武器習熟/ガン	221p		p		p
両手利き	223p		p		p
魔法誘導	223p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	8	12	10	10

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
RedＸＩ 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 13	10	10											
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 12	10	10	3										
トラドール 射程30m、装填3	2H	5		2d+ 12	10	10											
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 12	12	10	6										
BlackＸＩ 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 13	10	10											
Joker 射程30m、装填6、ダメージ+2、命中+1　テンペストⅡ	2H	10		2d+ 12	11	10											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 13	10	10											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 13	10	10											

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
44

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	9			

装備品		説明
頭		
耳	ﾏｷﾞｽﾌｨｱ小(ｵﾌﾟｼｮﾝﾀｹﾞｻｼ)	ピアス型　左耳につけてる
顔		
首	ﾏｷﾞｽﾌｨｱ小(ｵﾌﾟｼｮﾝｸﾘﾊﾞﾚ)	ネックレス型　首に下げてる
背中	ウェポンホルダー	
右手	知力の腕輪	
腰	バレットポーチ	
足	バレットスリンガー	
その他	巧みの指輪	

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	
	マギスフィアBIG	アンチミサイルフィールドオプション付与

その他メモ

田舎の村で育ったマギテックシューター
猟をする村だったため弓の腕を幼馴染と競い合っていた
最初は自分のほうが弓の才能があり、幼馴染を見下しながら狩猟を行ったりしていた
しかし幼馴染が努力をしたせいか勝てなくなり、それにいじけてしばらく弓から離れ引きこもっていた
ある日幼馴染と大喧嘩をし、幼馴染と狩猟の勝負をすることとなる
彼はこのままではいけないとあらゆる方法を模索した。そして銃というものを知ることになる
銃は魔力が必要なものだったが、彼にはその才能もあり努力もした結果幼馴染に僅差で勝利
そして幼馴染と友情を確かめ合った後、自身は狩猟の道から足を洗い銃の腕を磨くため冒険者となるのだった
狩猟村の出ということで、獲物と戦うときは全力でやる。それが相手への礼儀、命を狩るものとしても誇りだと思ってる。

第１シナリオ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ジャック・フューリー

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
魔動機文明語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
デリンジャーを専用化『レッドXI』	50				
デリンジャーを専用化『ブラックXI』	50				
テンペストⅡを専用加『ジョーカー』	50				

名誉点 所持 111 /合計 261

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 13	10	10											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 13	10	10											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 保存食12日分x2
- 冒険者セット
- 弾丸（12発）x10
- ランタン
- スカウト用ツール
- ストーンx999
- 1日分の生活費x30
- ハンターの仕事により
- 魔昌石（5点）x3
- 活性弾x10

- ハーフマント(フード付)売却
- スレイマンから借金
- マナチャージクリスタル5点
- シェラから借金
- ライコフから借金
- 勇者の証/心

所持金 34 G

預金・借金 G