

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 レーム _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	4	経歴	異種族の友人がいる		
経験点	2840		大失恋したことがある 告白されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	7	器用度	8			15	2	ファイター	4			
		敏捷度	12			19	3	プリースト/ザイア	2			
体	15	筋力	3	6		24 + 1	4	セージ	1			
		生命力	5			20	3	エンハンサー	1			
心	8	知力	8	4		20 + 1	3					
		精神力	12			20	3					

戦闘特技			
かばう	224	p	p
鉄壁	220	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 51 /合計 51	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	4	6	7	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレートメイル		21	-2	7
盾 タワーシールド		17	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	5	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 7	12	8	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
保存食	○□□○□□
□-プ50m	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	471 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 5	9	32
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 7	26	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中 □□グマント(フード付き)	角を隠す
右手 能力増強の指輪	割ると+13
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の指輪	

その他メモ
 ドワーフの里に生まれたナイトメアの青年。ナイトメアであることから周囲のドワーフから敬遠され友人は少ないが、その少ない友人を大切にす。大切な人を守るようになりたいと思い、ザイアの神官騎士を志す。周囲から白眼視されるも、ある女性の先輩神官と親しくなり好意を抱くが、告白する前にその女性は結婚してしまう。初恋が見事に玉砕したことに傷んでいる時期に修行の名目で神殿を厄介払いで追い出される。旅立つ直前に後輩の神官の少女告白されるもまともに返事もできずに逃げるように旅立った。

自動失敗チェック
□□□⑤
□□□⑩
□□□⑱
□□□⑳
□□□㉑
□□□㉒
□□□㉓