

キャラクター名
ヴィザール

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女性	年齢	19
冒険者Lv	9	経歴	裏切られたことがある		
経験点	12130		師と呼べる人物がいる 大きな嘘をついている		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	3		22 + 2	4
体	10	敏捷度	8	1		16 + 1	2
		筋力	7	2		19	3
		生命力	6	3		19	3
心	4	知力	7			11	1
		精神力	7	2		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
エンハンサー	5		
バード	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技	
タフネス	2122 p
必殺攻撃	226 p
武器習熟/フレイル	221 p
武器習熟S/フレイル	1B31 p
頑強	1B29 p
超頑強	1B29 p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
レクイエム	
クリティカルレイ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	9	13	11	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー	15		5
盾				0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	11	6

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェイルインパクト	1H	19	-1	2d+ 12	9	15	29										
名前: 孟徳・影打 刃のない大太刀。刀身が非常に重く、敵の息所を叩き潰す戦い方をする																	
タイタンフレイル	2H	32	0	2d+ 13	9	16	52										
名前: 孟徳・影打 刃のない大太刀。刀身が非常に重く、敵の息所を叩き潰す戦い方をする 魔法の武器+1																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 11	6	93

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 11	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 決死の鉢巻	戦闘技能《捨て身カウンター》を習得
耳	
顔 仮面	2期になってしれっと再登場する人の必需品
首	
背中 ウェポンホルダー	鞘を背負っているイメージ
右手 器用腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他 敏捷指輪	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

—その他メモ—	自動失敗 チェック
「誇り、か・・・」 かつて理想に燃え、人々を救うために剣を振るった救世主。	□□□□⑤
育ての親でもある師の元での修行を経て、己の誇りと理想を込めた剣で争いを止めるために旅に出た しかし未熟さ故に、共に争いのない世界を目指そうとしていた蛮族の首領に裏切られ、自らの選択によって多くの罪のない者たちを犠牲にした。	□□□□⑩
彼女は命からがら生き延びて、己の力不足と信じた理想を捨て、ひたすら剣の道を歩み始めた。	□□□□⑮
種族思想血筋、この世界に善悪はおらず、剣を向ける理由は敵であること。ただそれだけ。	□□□□㉑
仲間を信じれば裏切られる。	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

