キャラクター名
ミスラ・パルティア

プレイヤー名

種族	ノーブルエルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/水の申し子、カリスマ、弱点(物理+2)		
生まれ	魔導貴師	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	15	経歴	同性の家族がいない		
経験点	13800		伴侶がいる		
			冒険に誘われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	12	8	-10	19	3
		敏捷度	9	6	-5	19	3
体	4	筋力	5	12	-1	20	3
		生命力	6	15	9	34	5
心	15	知力	10	28	62	115 + 2	19
		精神力	9	25	32	81	13

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	15						
コンジャラー	15						
レンジャー	9						
セージ	1						
グリモワール	11						
アリストクラシー	3						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p	ダブルキャスト	IB37p		p
治癒適性	2122p	武器の達人	IB31p		p
不屈	2123p	MP軽減/ウィザード	1-283p		p
ポーションマスター	2123p	防具の達人	3-213p		p
魔法誘導	223p		p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31p		p		p
魔法制御	1-291p		p		p
魔力強化	IB32p	防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
武器習熟S/スタッフ	IB31p		p		p
キャパシティ	IB29p	バイオレントキャスト	1-288p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p	鷹の目	1-280p		p
足さばき	2-227p	魔法拡大の達人	1-283p		p
	p	魔力撃	1-292p		p
	p	魔晶石の達人	2-230p		p
魔法拡大/数	IB39p		p		p
魔法収束	IB39p		p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p		p
クリティカルキャスト	2-233p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットバトラースーツ		10	1	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能			合計値	1	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マギカ・マギカ 下記参照	2h	6		2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 1	8

HP
96

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 20	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 26	2d+ 34

MP
294

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	57			
操霊魔法	15	57			
深智魔法	15	57			
秘奥魔法	11	53			

	装備品	説明
頭	聖王の冠	回復の威力表の1.1を0にする
耳	数多の相互フォローの耳飾り	
顔		
首	雲中白鶴たる月光のネックレス	1Rに一回精神抵抗+1,1日に一回+2にできる
背中	青彩のマント	精神生命抵抗+2,ブレスダメ-2
右手	知力の魔紋	
腰	血結晶の腹帯	被ダメの1/10分MPが溜まる
足	幸運の羽	
その他	勇者の証	

	装備品	説明
	キャスタードール	長期詠唱の魔力+2修正
	知力の魔紋	
左手	操りの腕輪	見えない手を操る
	遊士のセービングマント	抵抗失敗時、被ダメ-4

その他メモ

酒2 敏捷下げ知力上げ 超々回復

内向的な村の魔法使いの一族に生まれたミスラは姉二人と違い真語・操霊魔法共に適性があったため村を守る魔法使いとして将来を期待されていた。しかし、狩人の一族であり快活で夢見がちな幼馴染であるニーアに冒険者にならないかと誘われる。この頃からニーアを異性として意識し始める。
才能があったためちやほやされて流されるままに行動してきたミスラはその熱意に当てられて冒険者になることを決意する。初めて自分の意思を見せたミスラに親は成人後に村を出ることを許可し、成人するまで村の中で技を磨いたミスラはニーアと伝説の冒険者になるべく冒険の旅に出かける。
しかし互いに気のある男女二人、何も起きないわけもなく数年で妊娠が発覚し知識のない二人は村に帰ることに…
帰るのは気まずかったがニーアが心配で身の回りの世話をする気でいたミスラだが母親と妻に伝説の冒険者になる夢は借り物なのか？と尻を蹴られて追い出されるように再び冒険の旅に出るのであった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ミスラ・パルティア

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○						
ドレイク語	○							
魔法文明語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
気高き振る舞い		
超然たる眼差し		
華麗なる言の葉		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
いろいろ	760	《青の奔流》	100		
ドミネーター1式	180	《神薙落とし》	100		
専用化	50	《ニュージェネレーション》	50		
《運命の修正者》		《飢えを覆す者》			
《賢者を止めたもの》		《狂気の幕引き》	100		
《不死身の破壊者》		《血を雪ぐ者》	100		
《魔剣の友》	50	《フラグメント・ブレイカー》	200		
《超級魔術師》	20				
《ドラゴンスレイヤー》	100				

名誉点 所持 2374 /合計 4184

一般装備品	(消耗チェック)		
マナチャージクリスタル20	○□□○□□	酒x5	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
食料x53	○□□○□□	トランスリアクター	○□□○□□
魔晶石6	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石5x80	○□□○□□	魔晶石20	○□□○□□
魔法石3x19	○□□○□□	魔晶石16	○□□○□□
知力の指輪x2	○□□○□□	魔晶石14	○□□○□□
知力の魔紋x21	○□□○□□	魔晶石9x2	○□□○□□
月光の指輪x3	○□□○□□	魔晶石7	○□□○□□
箒修復素材x2	○□□○□□		○□□○□□
魔香草x60	○□□○□□		○□□○□□
マナポーションx50	○□□○□□		○□□○□□
インドミタブルポーションx5	○□□○□□		○□□○□□
キュアストーンポーションx2	○□□○□□		○□□○□□
人形x48	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
仕送り	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
アイアンゴーレム	○□□○□□		○□□○□□
強く魔化された鉄	○□□○□□		○□□○□□
黒曜石の盾(大)*2	○□□○□□		○□□○□□
鋼玉の守護(大)*2	○□□○□□		○□□○□□
金剛石の防護(大)*2	○□□○□□		○□□○□□
柘榴石の活力(大)*2	○□□○□□		○□□○□□
柘榴石の生命力(大)*2	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+1x5	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+2x5	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+3x2	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+2	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		

所持金 5060 G

預金・借金 G