

キャラクター名 アリソン=アクロアイト	プレイヤー名
------------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	13
冒険者Lv	3	経歴	4-3-5: 歳の離れた友人がいる		
経験点	1100		4-3-6: 父が冒険に出ている(いた)		
		2-4-4: 両親に愛されて育った			

技	8	器用度	7	成長		他修正		能力値	15	ボーナス	2
		敏捷度	10					18	3		
	体	12	筋力	12					24	4	
			生命力	10	1				23	3	
心	3	知力	6					9	1		
		精神力	8					11	1		

戦闘特技		言語	会話	読文
全力攻撃	225 p	交易共通語	○	○
武器習熟/ソード	221 p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		名誉アイテム		点数	
マッスルベアー					
		名誉点 所持	0	/合計	0

技能	技能	基本	基本	基本	基本	追加	必要						
	レベル	命中力	回避力	ダメージ			ランク	筋力	回避力	防護点			
	ファイター	3	5	6	7		鎧	スプリントアーマー			15		5
	グラップラー	0					盾						
	フェンサー	0					その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
	シューター	0					回避技能	ファイター			合計値	6	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
	グレートソード	2H	24		2d+ 5	10	8	34										
					2d+													
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)		○□□□□□
羊皮紙			○□□□□□
羽ペン			○□□□□□
インク			○□□□□□
着替えセット			○□□□□□
保存食x2			○□□□□□
冒険者セット			○□□□□□
所持金	1517	G	預金・借金
			G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 6	5	32
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 4	11	

装備品	説明
頭	リボン
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

その他メモ のどかな村で、冒険者の両親の間に生まれた女の子。 多少頭のネジが緩く、困ったことがあればすぐ筋肉に頼る。 両親に「世界を見てきて、一人前になったら戻ってきなさい」と家を追い出されたが、真意がつかめず、「"真の大人"になったら戻る」と曲解をした目標を掲げ冒険を続けている。 特技は薪割り等の力仕事、趣味は筋トレと食べ歩き。 大きな仕事が終わったらお母さんに手紙を書いている。(ただしお金がなく送れないので若干溜まっている。)	自動失敗 チェック <input type="checkbox"/> □□□□⑤ <input type="checkbox"/> □□□□⑩ <input type="checkbox"/> □□□□⑱ <input type="checkbox"/> □□□□㉔ <input type="checkbox"/> □□□□㉙ <input type="checkbox"/> □□□□㉚ <input type="checkbox"/> □□□□㉛
--	--