キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	FHエージェントB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	30 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0		1			1
感覚	0	1	0			1
精神	6		0			6
社会	2		0			2

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	7		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
HG-666	射撃	6r+7	0	11		
HG-666	射撃	6r+7	0	11		
HG-666	射撃	6r+7	0	11		
HG-666	射撃	6r+7	0	11		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	Ｃ値-ＬＶ							
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	射撃技能を【精神】で振れる							
マルチウェポン	7	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	武器攻撃力と効果を二つ合計							
ヴァリアブルウェポン	5	3	メジャー	武器	-	対決	リミット	
効果：	武器をLV個選択、武器攻撃力と効果を足す。							
急所狙い	4	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	攻撃力+[LV*2]							
ブラックマーケット	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	常備化ポイント+[LV*10]							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								