

キャラクター名 ヴェルクール・ノースウィンド	プレイヤー名
---------------------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+3]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	26
冒険者Lv	9	経歴	本から大きな影響を受けた		
経験点	1800		溺れたことがある 守りの剣を持ったことがある		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12	1		19	3		プリースト/ル=ロウド		9
体	14	敏捷度	10	8		24 + 1	4	フェアリーティマー	1		
		筋力	6	4		24	4	マジテック	1		
心	10	生命力	3	9		26	4	スカウト	9		
		知力	8	6		24 + 1	4	セージ	6		
		精神力	8	8		26	4	エンハンサー	2		

戦闘特技	
トレジャーハント	2120 p
ファストアクション	2123 p
影走り	2120 p
鋭い目	2120 p
魔法拡大/数	226 p
防具習熟/非金属鎧	222 p
MP軽減/プリースト	223 p
防具習熟S/非金属鎧	1B32 p
足さばき	1B29 p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
堅陣の構え	
怒涛の攻陣II:旋風	
怒涛の攻陣II:烈火	
鉄壁の防陣II:堅体	
鉄壁の防陣III:堅体	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要値		
ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	ボーンベスト	16	6	
盾	タワーシールド	17	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			4	
回避技能		合計値	0	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トライデント(戦旗槍(攻撃))	1H	22	-2	2d+ -2	10	0	22										
トライデント(戦旗槍(防御))	1H	22	-2	2d+ -2	10	0	22										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 0	12

HP
55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	13			
妖精魔法	1	5			
魔動機術	1	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
61

装備品	説明
頭 女神のヴェール	「威力表を用いた回復魔法」でクリティカルする
耳 聖印	ル=ロウド(専用化) MP+2
顔 仮面	半面を覆う仮面
首 幸運の首飾り	戦利品ロール+1
背中 ウェポンホルダー	
右手 知力の指輪	*2
腰 多機能ブラックベルト	防護点+1
足 宝石ケース(マジスフィア(小))	宝石2個入り、スフィアと入れ替える
その他 敏捷の指輪	*2 予備に腕輪

装備品	説明
左手 皮手袋	専用化 HP+2
スカウトツール	

その他メモ	自動失敗
見た目は少年っぽい(CV:朴美)	チェック
俺っ娘	□□□□⑤
めっちゃ食う	□□□□⑩
よく寝る?	□□□□⑮
マントは投げ捨てるもの	□□□□⑳
戦闘時は暇で野次を飛ばしまくる(世紀末風)	□□□□㉓
そしてカナツチ	□□□□㉗
最近貯金できないのが悩み(全てが魔晶石に変わる)	□□□□㉙
ついにナイトメアであることがバレた(皆知ってた)	□□□□㉛
毎回舎弟(主にコボルト)が増える	□□□□㉞
最近何故か姫様に恋敵にされているマジ困る	□□□□㊱

