

キャラクター名  
デット (dead)

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女性	年齢	20?
冒険者Lv	9	経歴	大切な約束をしたことがある		
経験点	1000		監禁された事がある 一定期間の記憶が無い		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	5	3	26	4
	敏捷度	11		14	32	5	
	10	筋力	10		6	26	4
生命力		12	5	1	28	4	
心	4	知力	5		-4	5	0
		精神力	7	5		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
フェアリーティマー	3		
スカウト	9		
レンジャー	7		
エンハンサー	7		

戦闘特技		値	備考
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
治癒適正	2122p		p
不屈	2123p		p
必殺攻撃	226p		p
武器習熟/ソード	221p		p
練体の極意	2124p		p
頑強	218p		p
なぎ払い	3146p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		値	備考
キャッツアイ			
ガゼルフット			
マッスルベアー			
ビートルスキン			
デーモンフィンガー			
ケンタウロスレッグ			
ジャイアントアーム			

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	13	14	13
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	ハードレザ		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	14	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔剣タイガーピアス	2H	16	2	2d+ 15	9	16	40										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石の粉末アンブルx4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	預金・借金
	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	34 <sub>m</sub>	102 <sub>m</sub>	2d+ 14	5	85

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+ 14	2d+ 13	2d+ 11
				25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	3			

装備品	説明
頭 決死の鉢巻き	捨て身カウンター取得
耳 通話のピアス	指令者から連絡が来る
顔 悪夢の眼帯	眠りと目くらまし無効、暗視効果付加
首 奇跡の首飾り	生死判定を振り直せる
背中 ロングマント(フード付き)	パッと見では装備も詳細も分からない
右手 筋力増強の腕輪	+2 破壊+14
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 軽業ブーツ	転倒無効
その他敏捷増強の腕輪予備	+2 破壊+14

装備品	説明
左手 敏捷増強の腕輪	+2 破壊+14

その他メモ	自動失敗
物事を1日で忘れてしまう記憶障害を持つ。	チェック
体は虐待や騷りものにされたのか、傷だらけの痣だらけで、つぎはぎだらけと、およそ普通の姿ではない。角や痣は後天的なもので、元は普通の人間だったらしい。	○□□□⑤
人なつこく、知能に遅れがあるのか、やや言葉や考えが幼稚だが、素直で明るい、見た目に反して非常に良い子。見た目で嫌煙されやすいタイプ。	○□□□⑩
問題は魔剣タイガーピアスに手を着けたとき。闘争本能が活性化され、アドレナリンが過剰分泌状態となり、今までは打って変わって、目視できる者すべて斬らないと正気に戻らないという、恐るべき二面性を持つ。	○□□□⑮
また魔剣の呪い染みだ制約によって、主食は生き血と生肉。この対価を支払えない時、魔剣は主を見棄てて即座に魔剣の迷宮を作り上げてしまうという、まさに妖刀。	○□□□⑳
名前は自分でも覚えておらず、その怪物や野獣染みた戦闘スタイルから、ビースト、モンスター、ブレードなどのあだ名で呼ばれている。本人が名乗れそうなものは、唯一ラクガキのように腕に彫られた「dead」という刺青のみ。	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓