キャラクター名: ケイト・オーレイ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	4	経歴	始まりの剣を求めている		
経験点	550		5人以上の兄弟姉妹がいる		
			空腹のあまり失神したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	10	2		17	2
		敏捷度	6	3		14 + 1	2
体	10	筋力	8			18	3
		生命力	7	1		18	3
心	5	知力	3			8	1
		精神力	10			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
スカウト	1		
セージ	2		
アルケミスト	3		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
	0 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

バラライズミスと		
クリティカルレイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	6	6	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー				2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	6	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 7	10	8	1										
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 7	10	8	10										
鉄煙管	1H投	1	1	2d+ 1	12	0	6										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 5	10	8	11										
パワーアンクル	1H#	10	-1	2d+ 5	9	8	15										
パンチ	1H	0		2d+ 6	12	8	0										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 6	2

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 俊足の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

食べること大好きな腹ぺコドワーフ

強くなりたくて旅を続けているうちに食料が尽きて行き倒れになりそうになった所を姫様に助けられる
以降、力仕事を中心に仕事をして生活費を稼いでいる。
それでもいつか冒険に出て英雄のような存在になる事を目指している。

一般技能：コック Lv.1

南の方の町、トーリでかつて慕っていたスミスが帰らぬ人となった事を知る。
彼を罠に嵌めた事に激高し村長を撲殺。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：ケイト・オーレイ

プレイヤー名：

一般装備品	(消耗チェック)
ワインx3	○□□○□□
鉄煙管	○□□○□□
刻み煙草x3	○□□○□□
保存食	○□□○□□
火縄壺	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
パンx5	○□□○□□
昼食代　２回目セッション	○□□○□□
酒場での聞き込み　酒代	○□□○□□
賭博　負け金	○□□○□□
	○□□○□□
ワインx3	○□□○□□
テント割り勘	○□□○□□
食事代	○□□○□□

所持金	預金・借金
2716 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 28 /合計 28