

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
 ?? ??

|        |                |    |      |            |      |        |
|--------|----------------|----|------|------------|------|--------|
| シンドローム | サラマンダー<br>ノイマン |    | ワークス | UGNエージェントC | カヴァー | 研究者見習い |
| オプション  |                |    | 年齢   | 21         | 性別   | 男      |
| 覚醒     | 探求             | 衝動 | 解放   | 初期侵食率      | 32   | %      |
| 出自     | 親の理解           | 経験 | 屈辱   | 邂逅         | ビジネス |        |

|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 31 |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| 肉体 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 行動値    | 9  |
| 感覚 | 0   | 0    | 1    |    |     | 1   | (非装備時) | 9  |
| 精神 | 4   | 1    | 2    |    |     | 7   | 戦闘移動   | 14 |
| 社会 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 28 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神       |    |    | 社会     |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|----------|----|----|--------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能       | SL | 修正 | 技能     | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  |    |    | RC       | 5  |    | 交渉     |    |    |
| 回避  |    |    | 知覚  |    |    | 意志       | 1  |    | 調達     | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識:レネゲイド | 2  |    | 情報:UGN | 3  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識:      |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識:      |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識:      |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識:      |    |    | 情報:    |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値  | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|------|----|-----|----|----|
| 日本刀    | 白兵 | 2r-1 | 3  | 5   |    |    |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品            |         | 合計装甲:   |      | 合計回避: |  |
|----------------|---------|---------|------|-------|--|
| ウェポンケース        |         | 0       | 0    |       |  |
| ロイス            |         |         |      |       |  |
| 対象             | 感情(pos) | 感情(neg) | タイムス | 消費    |  |
| Dロイス:絶対零度P     |         | N       |      |       |  |
| 両親             | P 尊敬    | N 疎外感   |      |       |  |
| アルフレッド・小コードウエル | P 憧憬    | N 恐怖    |      |       |  |
| 指揮者            | P 尊敬    | N 劣等感   |      |       |  |
| オルフェン          | P 好奇心   | N 脅威    |      |       |  |
|                | P       | N       |      |       |  |
|                | P       | N       |      |       |  |
| 最大財産P:         | 6       | 残り財産P:  | 0    |       |  |

| スキル名                      | SL | コスト  | タイミング   | 射程 | 対象  | 判定 | 制限   | メモ |
|---------------------------|----|------|---------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング                    | ★  | -    | オート     | 視界 | シーン | 自動 | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化        |    |      |         |    |     |    |      |    |
| リザレクト                     | 0  | 1d10 | 気絶時     | -  | 自身  | 自動 | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活            |    |      |         |    |     |    |      |    |
| コンセ:サラマンダー                | 2  | 3    | メジャー    | -  | -   | 対決 | -    |    |
| 効果: クリ値-Lv(下限7)           |    |      |         |    |     |    |      |    |
| 氷雪の守護                     | 3  | 3    | オート     | 至近 | 自身  | 自動 | -    |    |
| 効果: ダメージ(Lv+1) D、ラウンド1回   |    |      |         |    |     |    |      |    |
| フェニックスの翼                  | 1  | 4    | クリンナップ  | 至近 | 自身  | 自動 | -    |    |
| 効果: HPをLv×5回復             |    |      |         |    |     |    |      |    |
| スキルフォーカス                  | 1  | 2    | メジャー    | -  | -   | -  | -    |    |
| 効果: 判定を<RC>で行う、達成値+(Lv×2) |    |      |         |    |     |    |      |    |
| 氷神の悲しみ                    | 1  | 3    | メジャー/リア | -  | -   | -  | -    |    |
| 効果: 判定ダイス+(Lv+1)、HP3消費    |    |      |         |    |     |    |      |    |
|                           | ★  |      |         |    |     |    |      |    |
| 効果:                       |    |      |         |    |     |    |      |    |
| 効果:                       |    |      |         |    |     |    |      |    |
| 効果:                       |    |      |         |    |     |    |      |    |
| 効果:                       |    |      |         |    |     |    |      |    |
| 効果:                       |    |      |         |    |     |    |      |    |
| 効果:                       |    |      |         |    |     |    |      |    |
| 効果:                       |    |      |         |    |     |    |      |    |
| 効果:                       |    |      |         |    |     |    |      |    |
| 効果:                       |    |      |         |    |     |    |      |    |